

**IMPORTANT, RETAIN FOR FUTURE  
REFERENCE: READ CAREFULLY**

**IMPORTANT, À CONSERVER POUR DE  
FUTURS BESOINS DE RÉFÉRENCE : À  
LIRE SOIGNEUSEMENT**

**IMPORTANTE: CONSERVE PARA FUTURA  
REFERENCIA. LEA CUIDADOSAMENTE**

**VIKTIGT, SPARA FÖR FRAMTIDA REFERENS:  
LÄS NOGGRANT**



M#: BG144Y21001\_V1



**1-877-472-4296** [www.medalsports.com](http://www.medalsports.com)  
(Teléfono no válido en México)

## LIMITED WARRANTY

This product is covered by a Limited Warranty that is effective for from the date of purchase (proof of purchase is required). The coverage period varies by retail countries. Please refer to our website at <https://medalsports.com/costco-limited-warranty-period> for more details.

If, during the limited warranty period, a part is found to be defective or broken, we will offer replacement parts at free cost to you, the customer. The only exceptions to the warranty include mainframes, table tops, playing surfaces, batteries or tools.

The above warranty will not be applied in the cases of damages due to improper usage, alteration, misuse, abuse, accidental damage or neglect.

Please be aware of your product's Limited Warranty for the return/refund policy from the store. We, at Medal Sports, cannot handle the product which is out of product's limited warranty since we only provide available parts.

Please feel free to contact our Customer Service Toll Free below or visit our website at <http://www.medalsports.com/support> for all requests of warranty service.

AUSTRALIA: Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the Australian Consumer Law. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if the goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

PLEASE CONTACT US BEFORE RETURNING THE PRODUCT TO THE STORE!



## WE ARE READY TO HELP

DO NOT RETURN TO STORE

### PLEASE CONTACT MD SPORTS



ASSEMBLY ISSUES



DAMAGE ISSUES



MISSING PARTS



GENERAL QUESTIONS

Customer Service Toll Free



**1-877-472-4296**

Mon.-Fri., 9:00 a.m. to 5:00 p.m. EST



[www.medalsports.com](http://www.medalsports.com)

### TOOLS REQUIRED

Phillips Screwdriver  
Standard (Flat Head Screwdriver)  
Wrench  
Allen Key

- Not Included  
- Not Included  
- Included  
- Included



Power Tools: **Set to Low Torque**



High Torque Over Tightened



### RECOMMENDED

Electric Screwdrivers may be helpful during assembly; however, please set a low torque and use extreme caution.

### IMPORTANT NOTICE

1. This product is intended for INDOOR use only.
2. Please do not sit, climb or lean on the product.
3. Please do not drag the product when moving it in order to avoid damaging the legs.
4. Please only use furniture polish spray to clean the exterior surfaces of the product.
5. This is not a children's toy.
6. Adult assembly required.



No children in assembly area



Keep away from pets in assembly area



Do not use or keep product outdoors. Indoor use only. No wet/humid conditions.

## GARANTIE LIMITÉE

Ce produit est couvert par une garantie limitée valide à compter de la date d'achat (preuve d'achat obligatoire). La période de couverture varie selon le pays du détaillant. Veuillez vous référer à notre site Web pour plus de détails : <https://medalsports.com/costco-limited-warranty-period>.

Si pendant cette période, une pièce est jugée défectueuse ou se casse, nous la remplacerons gratuitement. Les seules exceptions à cette garantie sont les structures principales, les plateaux, les surfaces de jeu, les piles ou les outils.

Cette garantie ne s'applique pas en cas de dommages occasionnés par une mauvaise utilisation ou une altération du produit ni en cas de mauvais traitements, de dommages accidentels ou de négligence.

Vous devez connaître la garantie limitée de votre produit pour l'échange ou le remboursement en magasin. Medal Sports ne peut traiter une demande pour un produit dont la garantie limitée n'est plus en vigueur, car nous ne fournissons que les pièces.

N'hésitez pas à contacter notre service à la clientèle au numéro sans frais ci-dessous ou sur notre site Web au <http://www.medalsports.com/support> pour toute demande de garantie.

AUSTRALIE : Nos articles sont offerts avec des garanties qui ne peuvent connaître d'exclusions au regard de la loi australienne sur la protection des consommateurs. Vous avez droit au remplacement ou au remboursement en cas de défaillance majeure de votre article ainsi qu'à une compensation en cas de perte ou de dommage prévisible. Vous avez aussi droit à la réparation ou au remplacement de l'article s'il n'est pas d'une qualité acceptable et que la défaillance n'est pas majeure.

**VEUILLEZ NOUS CONTACTER AVANT DE RETOURNER LE PRODUIT EN MAGASIN!**



## NOUS SOMMES PRÊTS À VOUS AIDER

NE PAS RAPPORTER EN MAGASIN

### VEUILLEZ CONTACTER MD SPORTS



PROBLÈMES D'ASSEMBLAGE



DOMMAGES



PIÈCES MANQUANTES



QUESTIONS GÉNÉRALES

Service à la clientèle (sans frais)



**1-877-472-4296**

Du lundi au vendredi de 9 h à 17 h (HE)



[www.medalsports.com](http://www.medalsports.com)

### OUTILS NÉCESSAIRES

Tournevis cruciforme  
Tournevis standard (Tête plate)  
Clé anglaise  
Clé hexagonale

- Non inclus  
- Non inclus  
- Includ  
- Includ



Visseuse électrique : **Couple faible**



Un couple élevé peut créer des dommages



### RECOMMANDÉ

Un tournevis électrique peut être utile pour l'assemblage; utilisez cependant une vitesse de rotation lente et soyez prudent.

### IMPORTANT NOTICE

1. Ce produit est conçu pour une utilisation à l'intérieur uniquement.
2. Veuillez ne pas vous asseoir, grimper ou vous appuyer sur le produit.
3. Veuillez ne pas traîner ce produit quand vous le déplacez pour éviter d'endommager les pieds.
4. Veuillez n'utiliser que du poli à meubles en aérosol pour nettoyer les surfaces extérieures du produit.
5. Ce n'est pas un jeu d'enfant.
6. L'assemblage doit être effectué par des adultes.



Pas d'enfants dans la zone d'assemblage.



Tenir les animaux de compagnie à distance.



N'utilisez ni ne stockez ce produit à l'extérieur.  
À usage intérieur seulement.  
Ne pas exposer à l'humidité.

## GARANTÍA LIMITADA

Garantía del fabricante no válida en México. Vea garantía ofrecida por el importador.

Este producto está cubierto por una garantía limitada que entra en vigencia a partir de la fecha de compra (se requiere comprobante de compra). El período de cobertura varía según los países minoristas. Consulte nuestro sitio web en <https://medalsports.com/costco-limited-warranty-period> para obtener más detalles.

Si, durante el período de garantía limitada, se descubre que una pieza está defectuosa o rota, le ofreceremos piezas de repuesto sin cargo para usted, el cliente. Las únicas excepciones a la garantía incluyen los armazones, tableros de mesa, superficies de juego, baterías, pilas o herramientas.

La garantía anterior aplicará en los casos de daños por uso inadecuado, alteración, mal uso, abuso, daño accidental o negligencia.

Tenga en cuenta la garantía limitada de su producto para la política de devolución/reembolso de la tienda. Nosotros, en Medal Sports, no podemos hacernos cargo del producto que esté fuera de la garantía limitada de producto, ya que solo proporcionamos piezas disponibles.

No dude en ponerse en contacto con nuestra línea de Servicio de Atención al Cliente sin cargo a continuación o visite nuestro sitio web en <http://www.medalsports.com/support> para todas las solicitudes de servicio de garantía.

AUSTRALIA: Nuestros productos cuentan con garantías que no se pueden excluir bajo las Leyes del Consumidor de Australia. Usted tiene derecho a un cambio o devolución en caso de un fallo importante y a una compensación por cualquier otra pérdida o daño razonablemente previsible. También tiene derecho a la reparación o reemplazo de los bienes, si éstos no cumplen con una calidad aceptable y el fallo no constituye un fallo importante.

¡POR FAVOR PÓNGASE EN CONTACTO CON NOSOTROS ANTES DE DEVOLVER EL PRODUCTO A LA TIENDA!



## ESTAMOS LISTOS PARA AYUDARLE

NO DEVOLVERLO A LA TIENDA

### POR FAVOR CONTACTE A MD SPORTS



PROBLEMAS DE ENSAMBLAJE



PROBLEMAS DE DAÑOS



PIEZAS FALTANTES



PREGUNTAS GENERALES

Servicio al Cliente (No válido en México)  
Número de teléfono gratuito  
(Teléfono no válido en México)



**1-877-472-4296**

Lunes a Viernes, 9:00 a.m. a 5:00 p.m. (Hora del Este)



[www.medalsports.com](http://www.medalsports.com)

## HERRAMIENTAS NECESARIAS

Destornillador Phillips  
Destornillador de Cabeza Plana  
Llave inglesa  
Llave allen

- No incluido  
- No incluido  
- Incluidas  
- Incluidas



Herramientas eléctricas:  
Ajuste el par de torsión en nivel bajo



Una alta velocidad de rotación  
puede ocasionar daños



### RECOMENDACIÓN

Los destornilladores eléctricos pueden ser de gran ayuda durante el ensamblaje; sin embargo, por favor ajuste una lenta velocidad de rotación y sea extremadamente precavido.

### ¡ AVISO IMPORTANTE

1. Este producto está destinado para su uso en INTERIORES solamente.
2. Por favor, no se siente, suba o se apoye sobre el producto.
3. No arrastre el producto para moverlo ya que podría dañar las patas.
4. Use solamente limpia muebles en aerosol para limpiar la superficie exterior del producto.
5. Este no es un juguete para niños.
6. El ensamblaje debe ser realizado por un adulto.



Los niños no deben estar  
cerca de la zona de ensamblaje.



Mantenga alejadas a sus  
mascotas del lugar de  
ensamblaje.



No utilice o almacene este  
producto al exterior.  
Para uso en interiores solamente.  
No utilice o almacene el producto  
en lugares húmedos.

## BEGRÄNSAD GARANTI

Denna produkt omfattas av en begränsad garanti som gäller från och med inköpsdatumet (inköpsbevis krävs). Garantiperioden varierar mellan återförsäljarländer. Läs mer på vår hemsida <https://medalsports.com/costco-limited-warranty-period>.

Om en del, under den begränsade garantiperioden, visar sig vara defekt eller trasig, kommer vi att erbjuda reservdelar kostnadsfritt till dig som kund. De enda undantagen från garantin är stativ, bordsytor, spelytor, batterier och verktyg.

Ovanstående garanti täcker inte skador på grund av felaktig användning, ändring, missbruk, avsiktlig skada, oavsiktlig skada eller försummat underhåll.

Var medveten om din produkts begränsade garanti i förhållande till butikens retur-/återbetalningspolicy. Medal Sports kan inte hantera produkter som inte täcks av den begränsade garantin eftersom vi endast tillhandahåller aktuella reservdelar.

För alla önskemål om garantiservice, kontakta vår kundtjänst eller besök vår webbplats <http://www.medalsports.com/support>.

AUSTRALIEN: Våra produkter säljs med garantier som inte kan uteslutas enligt den australiska konsumentlagen. Du har rätt till ersättning eller återbetalning i händelse av ett större fel samt till ersättning för varje annan rimligen förutsebar förlust eller skada. Du har också rätt att få produkterna reparerade eller utbyta om produkterna inte håller godtagbar kvalitet och felet inte kan räknas som ett större fel.

**KONTAKTA OSS INNAN DU RETURNERAR PRODUKTEN TILL BUTIKEN!**



## VI ÄR REDO ATT HJÄLPA DIG

RETURNERA INTE TILL BUTIKEN

### KONTAKTA MD SPORTS



Monteringsfrågor



Skadefrågor



Saknade delar



Allmänna frågor

Kundtjänst, frisamtal  
**1-877-472-4296**

Mån-fre, 09:00 till 17:00 EST

 [www.medalsports.com](http://www.medalsports.com)

## VERKTYG SOM BEHÖVS

Phillips-skruvmejsel  
Spårskruvmejsel  
Skruvnyckel  
Insexnyckel

- medföljer inte  
- medföljer inte  
- medföljer  
- medföljer



Eldrivna verktyg:  
Ställ in på lågt vridmoment



Högt vridmoment ger för  
hård åtdragning.



## REKOMMENDERADE VERKTYG

En elektrisk skruvdragare kan vara till hjälp under montering. Ställ in ett lågt vridmoment och var mycket försiktig.

## ! VIKTIGT

1. Denna produkt är endast avsedd för INOMHUSBRUK.
2. Sitt inte på, klättra inte på och luta dig inte mot produkten.
3. Dra inte produkten när du flyttar den, annars kan dess ben skadas.
4. Använd endast möbelpolish i sprayform för att rengöra produktens utvändiga ytor.
5. Produkten är ingen barnleksak.
6. Den måste monteras av en vuxen.



Inga barn får vara närvarande på monteringsplatsen.

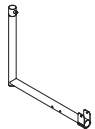
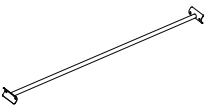
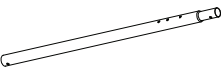
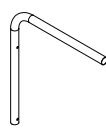
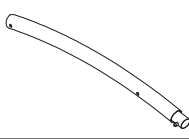
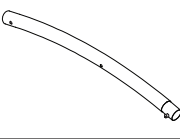
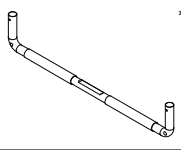
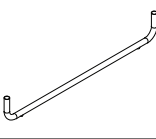

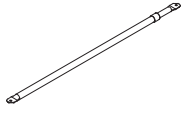
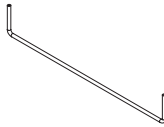
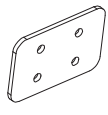

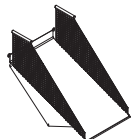
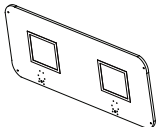
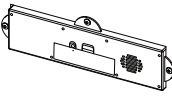
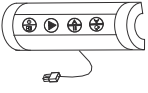


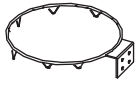



Inga husdjur får vara närvarande på monteringsplatsen.

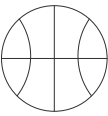



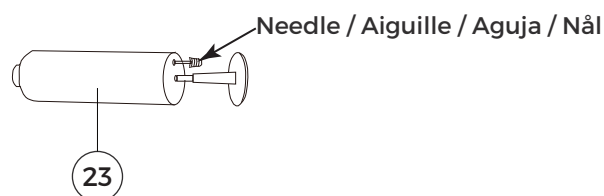
Använd inte och förvara inte produkten utomhus. Endast avsedd för inomhusbruk. Inga våta/fuktiga förhållanden

# PARTS IDENTIFIER / IDENTIFICATEUR DE PIÈCES / IDENTIFICADOR DE PIEZAS / INGÅENDE DELAR

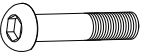
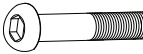
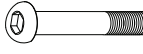
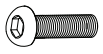









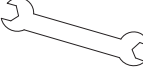
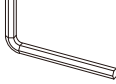
<b>1</b>  *FIG. 1 x2 - Tube - 1 - Tube - 1 - Tubo - 1 - Rör - 1	<b>2</b>  *FIG. 1, 3 x2 - Tube - 2 - Tube - 2 - Tubo - 2 - Rör - 2	<b>3</b>  *FIG. 2 x2 - Tube - 3 - Tube - 3 - Tubo - 3 - Rör - 3	<b>4</b>  *FIG. 2 x2 - Tube - 4 - Tube - 4 - Tubo - 4 - Rör - 4
<b>5</b>  *FIG. 4 x2 - Tube - 5 - Tube - 5 - Tubo - 5 - Rör - 5	<b>6</b>  *FIG. 5 x2 - Tube - 6 - Tube - 6 - Tubo - 6 - Rör - 6	<b>7</b>  *FIG. 5 x1 - Tube - 7 - Tube - 7 - Tubo - 7 - Rör - 7	<b>8</b>  *FIG. 6 x1 - Tube - 8 - Tube - 8 - Tubo - 8 - Rör - 8
<b>9</b>  *FIG. 6 x2 - Tube - 9 - Tube - 9 - Tubo - 9 - Rör - 9	<b>10</b>  *FIG. 16 x2 - Tube - 10 - Tube - 10 - Tubo - 10 - Rör - 10	<b>11</b>  *FIG. 13 x1 - Tube - 11 - Tube - 11 - Tubo - 11 - Rör - 11	<b>12</b>  *FIG. 9 x2 - Rim Support Plate - Plaque de support de panier - Placa de soporte para aro - Stödplåt för sarg
<b>13</b>  *FIG. 10 x2 - Rim Net - Filet - Red - Skyddsnet	<b>14</b>  *FIG. 12 x1 - Ball Return Net - Filet de retour de ballon - Red de regreso de balón - Nät för bollretur	<b>15</b>  *FIG. 8 x1 - Backboard - Panneau - Tablero - Bakre platta	<b>16</b>  *FIG. 8 x1 - Electronic Scorer - Marqueur électronique - Marcador electrónico - Elektronisk poängtavla
<b>17</b>  *FIG. 15 x1 - Control Box - Boîtier de commande - Caja de control - Styrenhet	<b>18</b>  *FIG. 10 x2 - Paddle Sensor - Capteur de palette - Paleta de sensor - Träffsensor	<b>19</b>  *FIG. 18 x6 - Wire Clip - Attache-câbles - Clip para cable - Trådklämma	<b>20</b>  *FIG. 9 x2 - Rim - Panier - Aro - Sarg
<b>21</b>  *FIG. 6 x1 - Decorative Cloth - Toile décorative - Tela decorativa - Dekorativ duk			

## ACCESSORIES / ACCESSOIRES / ACCESORIOS / TILLBEHÖR

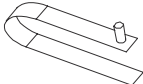





<b>22</b>  x4 - Basketball - Ballon de basketbal - Balón de baloncesto - Basketboll	<b>23</b>  x1 - Air Pump - Pompe à air - Bomba de aire - Luftpump
--	--



# HARDWARE / QUINCAILLERIE / TORNILLERÍA Y HERRAMIENTAS / MONTERINGS-DETALJER

<b>A1</b>  *FIG. 1, 3, 4 x10 - M8x60mm Bolt - Boulon M8x60mm - Perno M8x60mm - Skruv M8x60 mm	<b>A2</b>  *FIG. 7, 16 x6 - M8x65mm Bolt - Boulon M8x65mm - Perno M8x65mm - Skruv M8x65mm	<b>A3</b>  *FIG. 11 x2 - M8x70mm Bolt - Boulon M8x70mm - Perno M8x70mm - Skruv M8x70mm	<b>A4</b>  *FIG. 9, 10, 13 x18 - M6x18mm Bolt - Boulon M6x18mm - Perno M6x18mm - Skruv M6x18mm
<b>A5</b>  *FIG. 14 x2 - M8x75mm Bolt - Boulon M8x75mm - Perno M8x75mm - Skruv M8x75mm	<b>A6</b>  *FIG. 9, 10, 13 x26 - M6 Washer - Rondelle M6 - Arandela M6 - Bricka M6	<b>A7</b>  *FIG. 10 x8 - M6 Plastic Washer - Rondelle en plastique M6 - Arandela plástica M6 - Plastbricka M6	<b>A8</b>  *FIG. 8 x3 - M4x15mm Bolt - Boulon M4x15mm - Perno M4x15mm - Skruv M4x15mm
<b>A9</b>  *FIG. 16 x4 - Spacer - Espaceur - Espaciador - Distanselement	<b>A10</b>  *FIG. 1, 3, 4, 11, 14, 16 x32 - M8 Washer - Rondelle M8 - Arandela M8 - Bricka M8	<b>A11</b>  *FIG. 11, 14 x4 - M8 Plastic Washer - Rondelle en plastique M8 - Arandela plástica M8 - Plastbricka M8	<b>A12</b>  *FIG. 1, 3, 4, 7, 11, 14, 16 x20 - M8 Lock Nut - Écrou de blocage M8 - Tuerca de bloqueo M8 - Låsmutter M8
<b>A13</b>  *FIG. 9, 10 x16 - M6 Nut - Écrou M6 - Tuerca M6 - Mutter M6	<b>A14</b>  x1 - Wrench - Clé anglaise - Llave inglesa - Skruvnyckel	<b>A15</b>  x1 - Allen Key - Clé hexagonale - Llave allen - Insexnyckel	

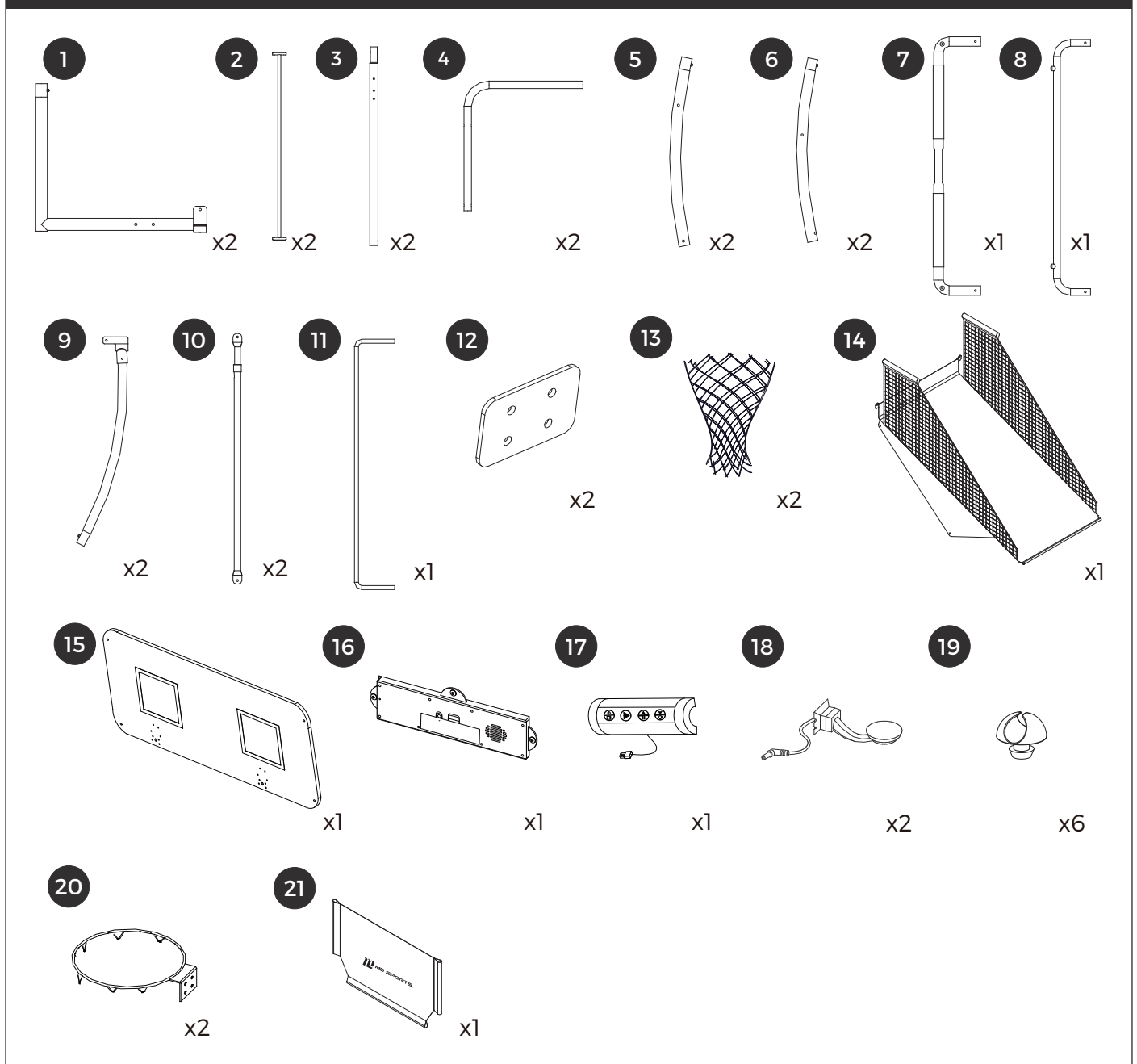
# PRE-INSTALLED PARTS / PIÈCES PRÉINSTALLÉES / PIEZAS PREINSTALADAS / FÖRMONTERADE DELAR

<b>P1</b>  *FIG. 1, 4, 5, 6, 16 x10 - Push Button - Botón de presión - Bouton poussoir - Tryckknapp	<b>P2</b>  *FIG. 1, 4 x6 - Plastic Pole Insert-A - Insertion de tube en plastique-A - Inserto de tubo plástico-A - Rörinsats-A	<b>P3</b>  *FIG. 1 x2 - Pole Holder-A - Support de mât-A - Soporte de tubo-A - Rörhållare-A	<b>P4</b>  *FIG. 2 x2 - Plastic Pole Insert-B - Insertion de tube en plastique-B - Inserto de tubo plástico-B - Rörinsats-B
<b>P5</b>  *FIG. 5 x2 - Foam - Mousse - Espuma - Skum	<b>P6</b>  *FIG. 6 x2 - Pole Holder-B - Support de mât-B - Soporte de tubo-B - Rörhållare-B		

## BEFORE ASSEMBLY / AVANT L'ASSEMBLAGE / ANTES DE ENSAMBLAR / FÖRE MONTERING

<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Find a clean, level place to begin the assembly of your product.</li> <li>2. Verify that you have all listed parts as shown on the part list pages. If any parts are missing, call our customer service.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Trouvez un endroit propre et plat pour commencer à assembler votre produit.  Vérifiez que vous avez toutes les pièces énumérées comme indiqué sur les pages de liste des pièces. S'il y a des pièces qui manquent, appelez notre service à la clientèle.</li> </ol>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Encuentre un lugar limpio y nivelado para comenzar el ensamblaje del producto.</li> <li>2. Compruebe que tenga todas las piezas que se muestran en la lista de piezas. Si falta alguna pieza, llame a nuestro servicio al cliente. (Servicio al cliente no válido en México)</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Hitta en ren och jämn plats att montera produkten på.</li> <li>2. Kontrollera att alla delar i komponentlistan finns med. Om några delar saknas, ring vår kundtjänst.</li> </ol>











Please inspect and layout all the POLES and parts / Veuillez étaler et inspecter tous les TUBES et pièces détachées / Debe revisar y clasificar todas las piezas y POSTES / Undersök och lägg ut alla RÖR och övriga delar

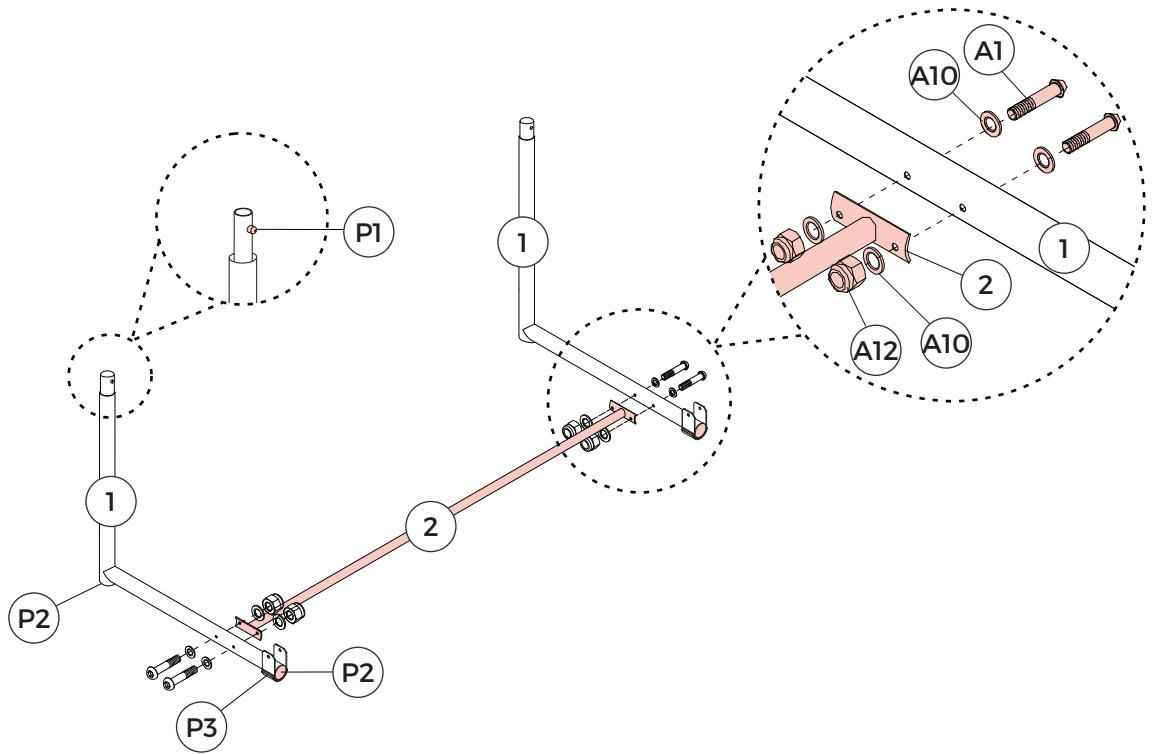







ASSEMBLY / ASSEMBLAGE / ENSAMBLAJE / MONTERING

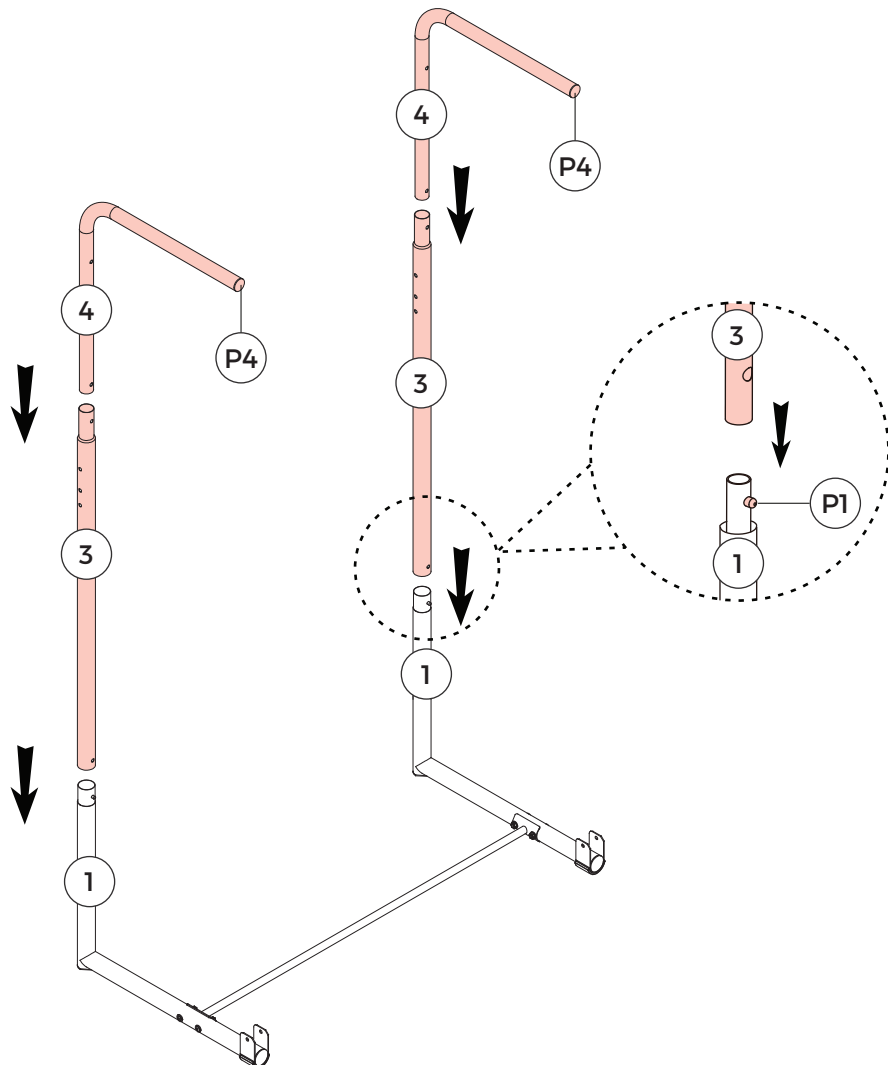
**\*FIG. 1**

- 1**  x2
- P1**  x2
- P2**  x4
- P3**  x2
- 2**  x1
- A1**  x4
- A10**  x8
- A12**  x4
- A14**  x1
- A15**  x1









**\*FIG. 2**

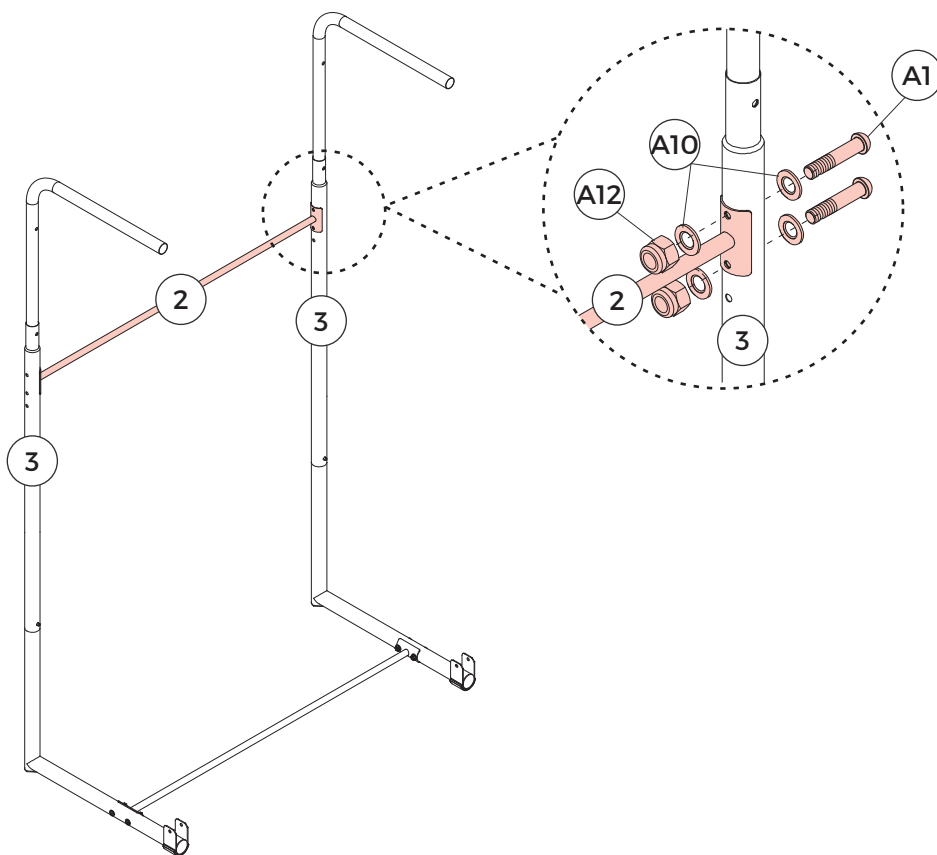
- 3**  x2
- 4**  x2
- P4**  x2











ASSEMBLY / ASSEMBLAGE / ENSAMBLAJE / MONTERING

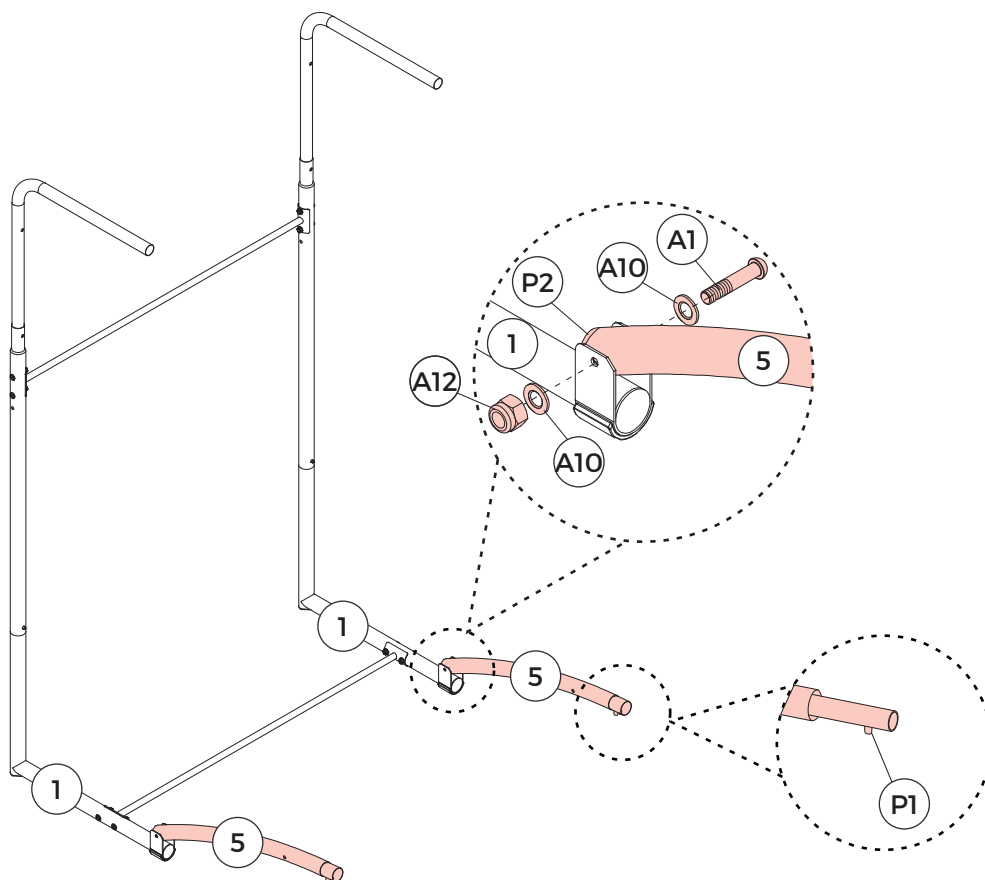
**\*FIG. 3**

- 2  x1
- A1  x4
- A10  x8
- A12  x4
- A14  x1
- A15  x1




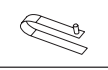

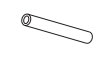
**\*FIG. 4**

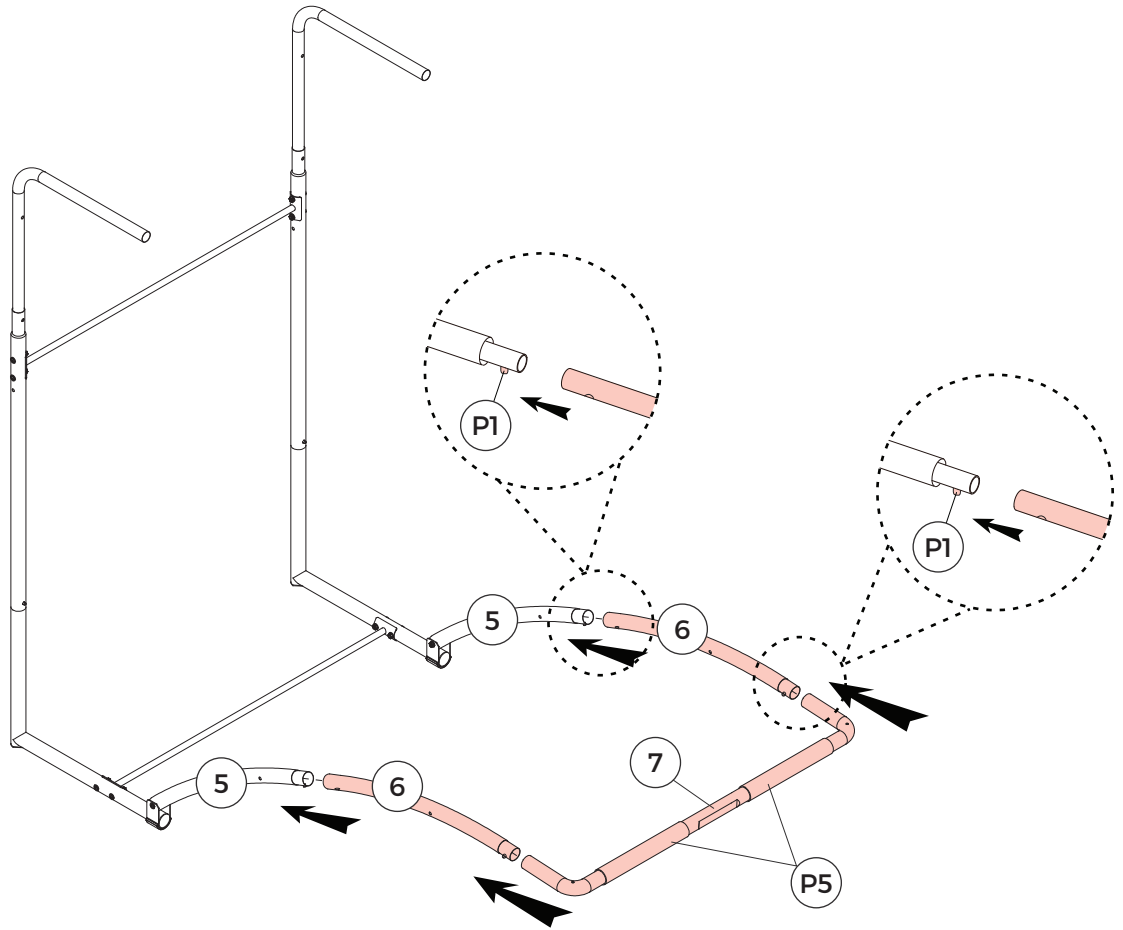
- 5  x2
- P1  x2
- P2  x2
- A1  x2
- A10  x4
- A12  x2
- A14  x1
- A15  x1




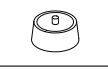
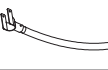
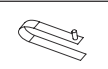
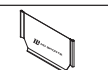
ASSEMBLY / ASSEMBLAGE / ENSAMBLAJE / MONTERING

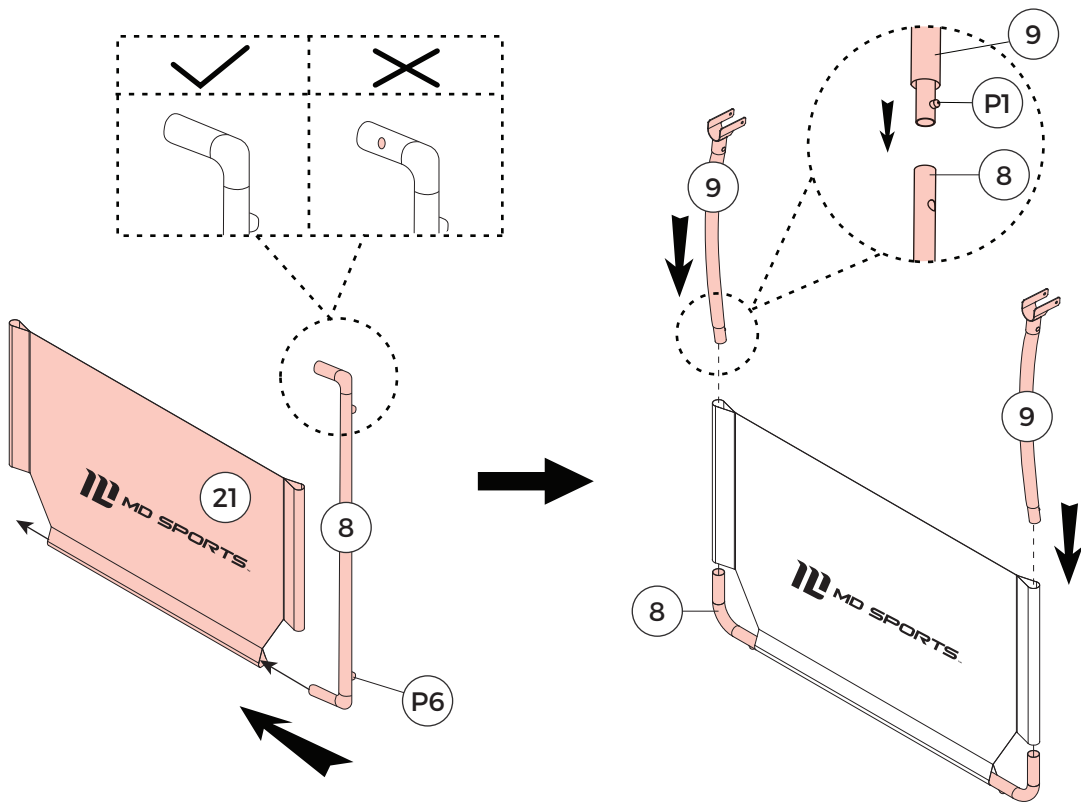
**\*FIG. 5**

- 6  x2
- P1  x2
- 7  x1
- P5  x2







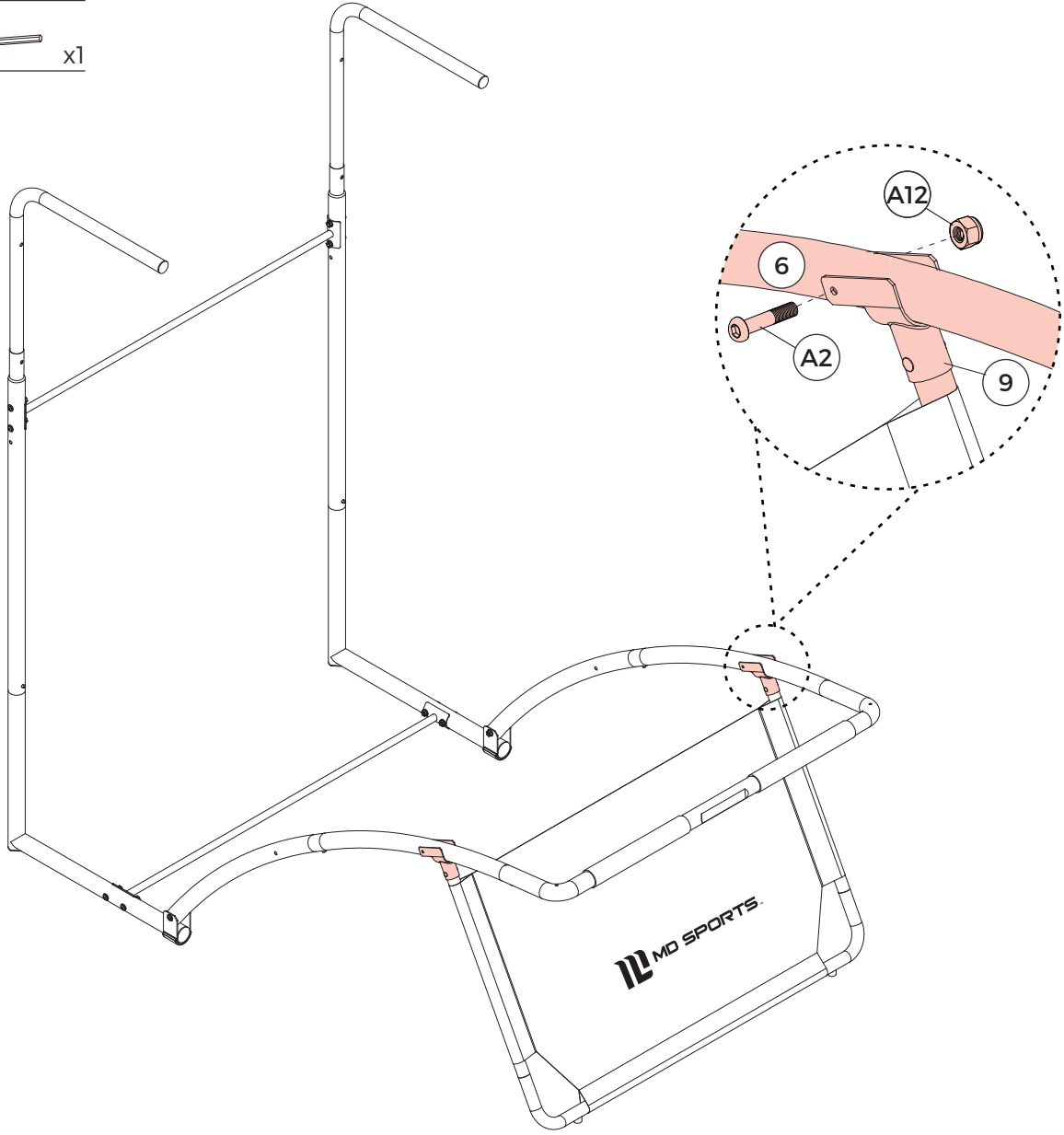
**\*FIG. 6**

- 8  x1
- P6  x2
- 9  x2
- P1  x2
- 21  x1






**\*FIG. 7**

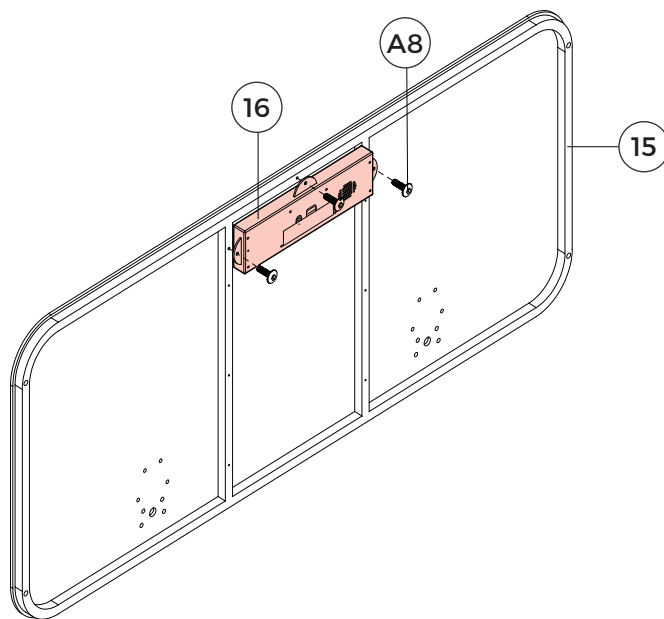
- A2**  x2
- A12**  x2
- A14**  x1
- A15**  x1










ASSEMBLY / ASSEMBLAGE / ENSAMBLAJE / MONTERING

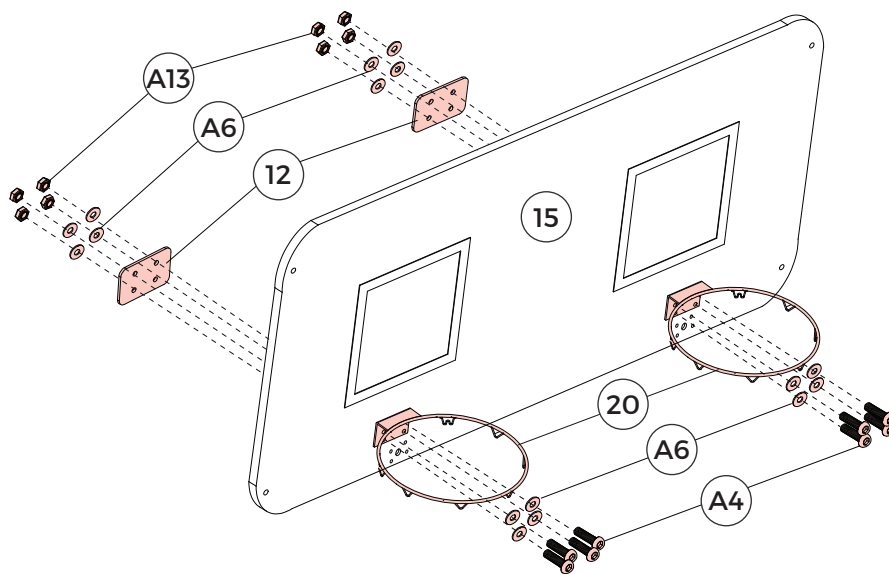
**\*FIG. 8**

- 15  x1
- 16  x1
- A8  x3



**\*FIG. 9**







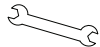

- 12  x2
- 20  x2
- A4  x8
- A6  x16
- A13  x8
- A14  x1
- A15  x1

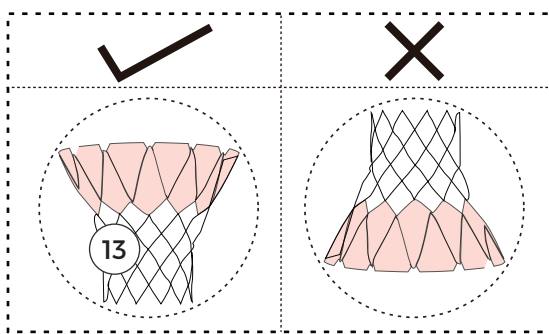
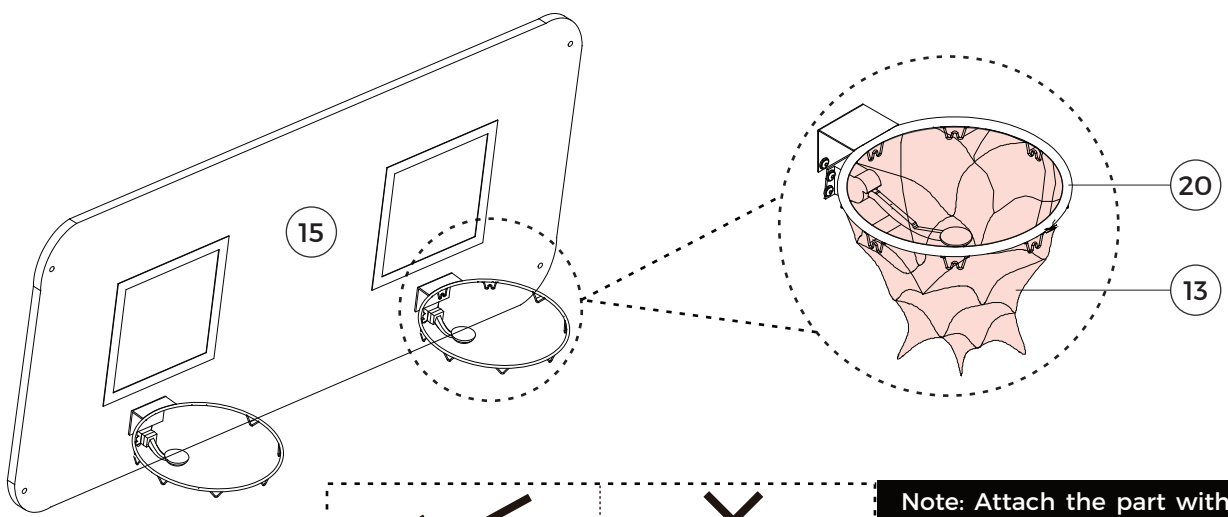
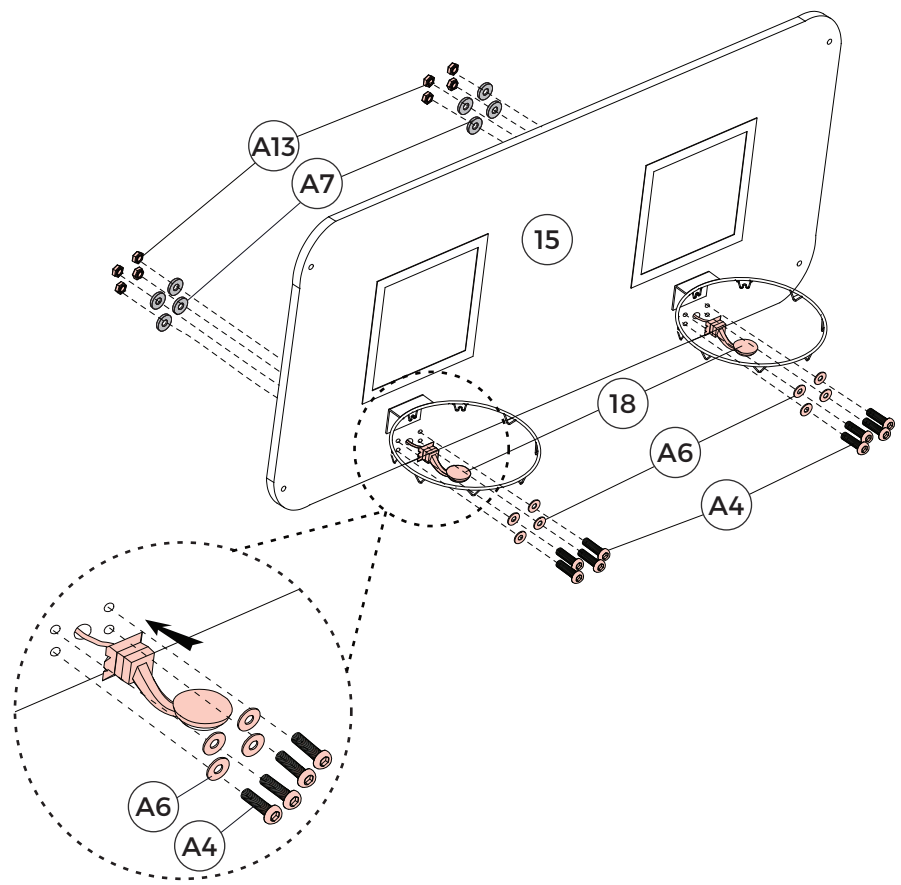


Note: DO NOT over tighten bolts.  
 Note : NE PAS serrer à fond les boulons.  
 Nota: NO apriete demasiado los pernos.  
 Obs: Dra INTE åt skruvarna för hårt.

# ASSEMBLY / ASSEMBLAGE / ENSAMBLAJE / MONTERING

**\*FIG. 10**

- 13  x2
- 18  x2
- A4  x8
- A6  x8
- A7  x8
- A13  x8
- A14  x1
- A15  x1

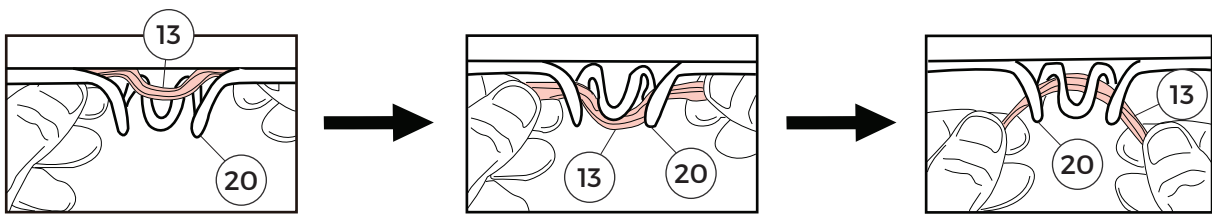


Note: Attach the part with larger meshes to the rim.

Note : Fixez la partie au plus large maillage sur le cerceau du panier.







Nota: Adjunta la parte con mallas más grandes al cerco.

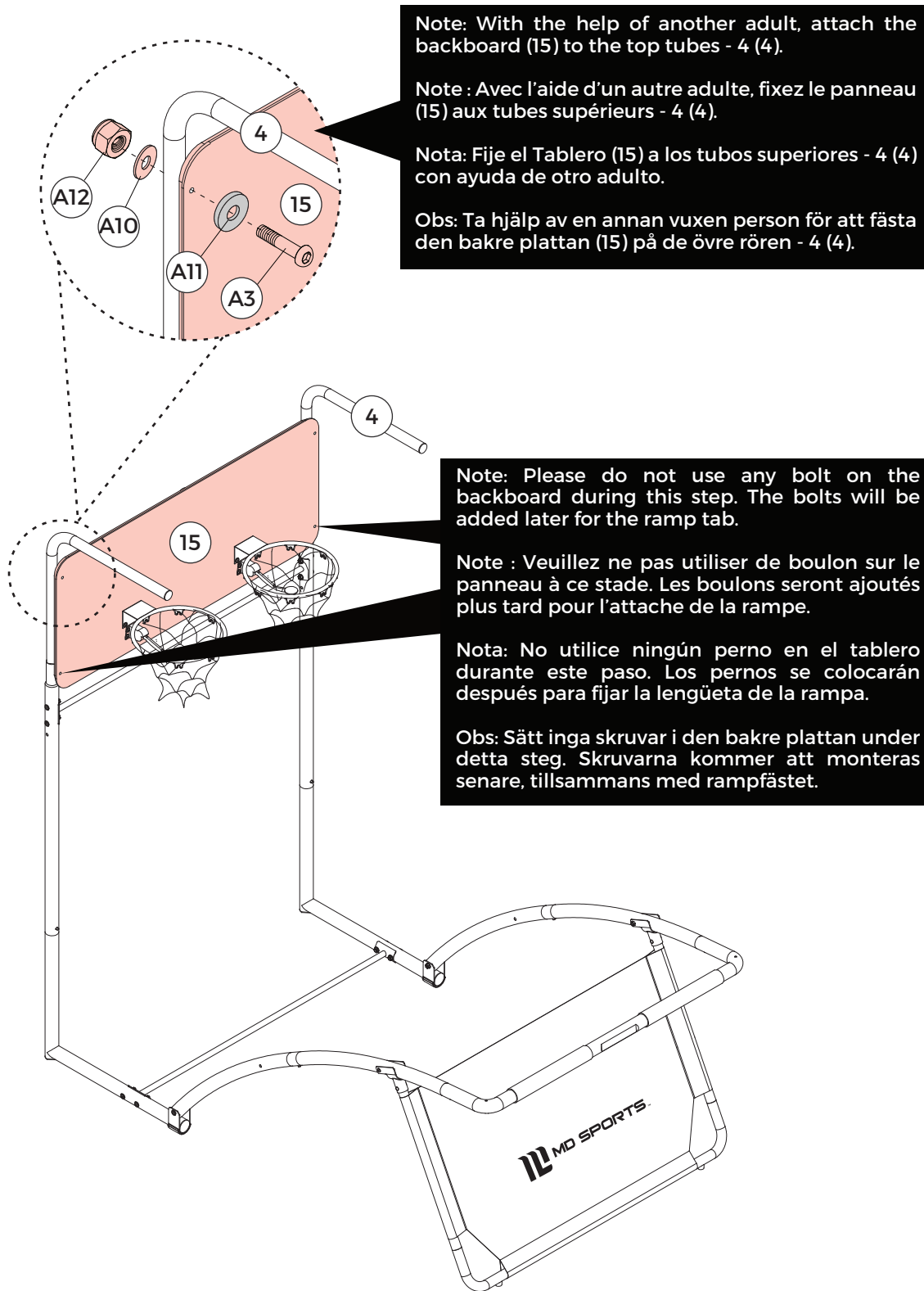
Obs: Fäst delen med större maskor på sargen.



# ASSEMBLY / ASSEMBLAGE / ENSAMBLAJE / MONTERING

**\*FIG. 11**

- A3**  x2
- A10**  x2
- A11**  x2
- A12**  x2
- A14**  x1
- A15**  x1



**Note:** With the help of another adult, attach the backboard (15) to the top tubes - 4 (4).

**Note :** Avec l'aide d'un autre adulte, fixez le panneau (15) aux tubes supérieurs - 4 (4).

**Nota:** Fije el Tablero (15) a los tubos superiores - 4 (4) con ayuda de otro adulto.

**Obs:** Ta hjälp av en annan vuxen person för att fästa den bakre plattan (15) på de övre rören - 4 (4).

**Note:** Please do not use any bolt on the backboard during this step. The bolts will be added later for the ramp tab.

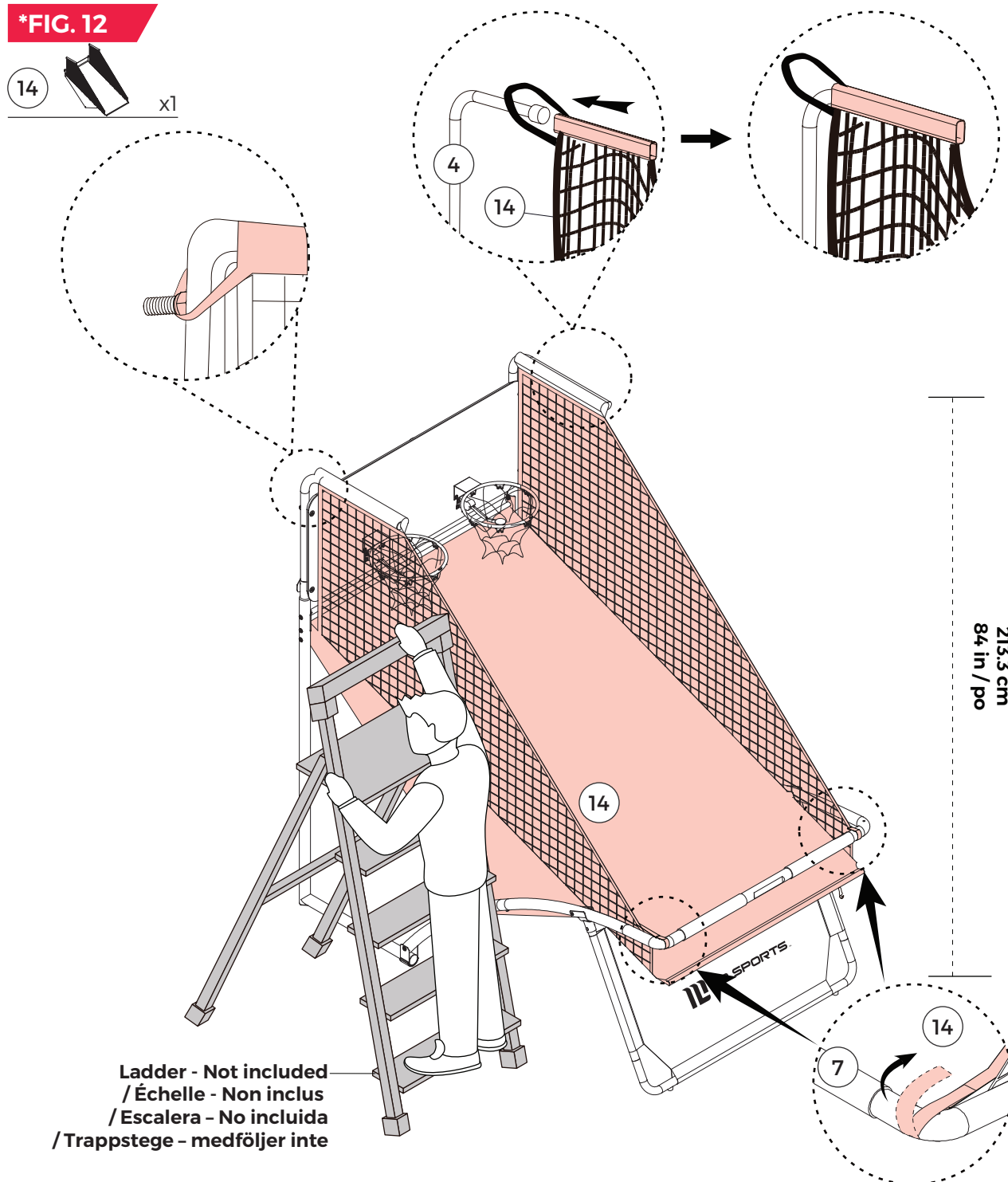
**Note :** Veuillez ne pas utiliser de boulon sur le panneau à ce stade. Les boulons seront ajoutés plus tard pour l'attache de la rampe.

**Nota:** No utilice ningún perno en el tablero durante este paso. Los pernos se colocarán después para fijar la lengüeta de la rampa.

**Obs:** Sätt inga skruvar i den bakre plattan under detta steg. Skruvarna kommer att monteras senare, tillsammans med rampfästet.

# ASSEMBLY / ASSEMBLAGE / ENSAMBLAJE / MONTERING

**\*FIG. 12**



## ⚠ WARNING

Use extreme caution when standing on ladders to perform assembly steps. Follow all warnings and cautions on the ladder. Failure to follow all of these instructions and warnings could lead to serious personal injury or property damage.

## ⚠ ATTENTION

Soyez extrêmement prudent lorsque vous êtes sur l'échelle pour effectuer les étapes de l'assemblage. Suivez tous les avertissements et mises en garde se trouvant sur l'échelle. Ne pas respecter toutes ces instructions et avertissements pourrait entraîner des blessures graves ou des dommages matériels.

## ⚠ ADVERTENCIA


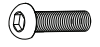

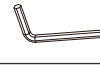
Tenga extrema precaución al subir escaleras durante el ensamblaje. Siga todas las advertencias y precauciones cuando utilice la escalera. No seguir estas instrucciones y advertencias puede ocasionar lesiones físicas graves o daños a la propiedad.

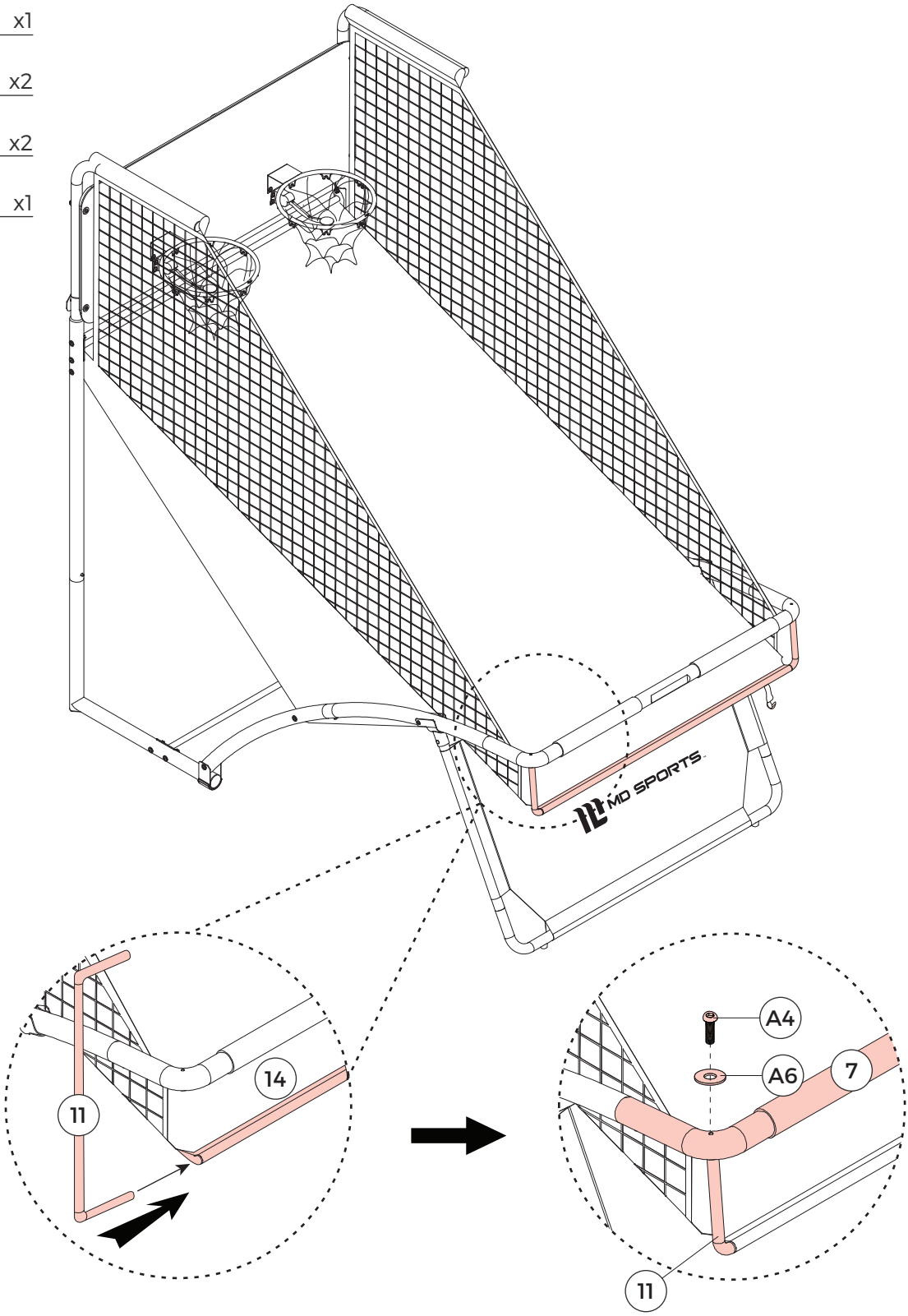
## ⚠ VARNING

Var mycket försiktig om du utför monteringssteg medan du står på en trappstege. Följ alla varningar och försiktighetsåtgärder som gäller för trappstegen. Om du inte respekterar alla dessa instruktioner och varningar kan det uppstå allvarlig personskada eller sakskada.









**\*FIG. 13**

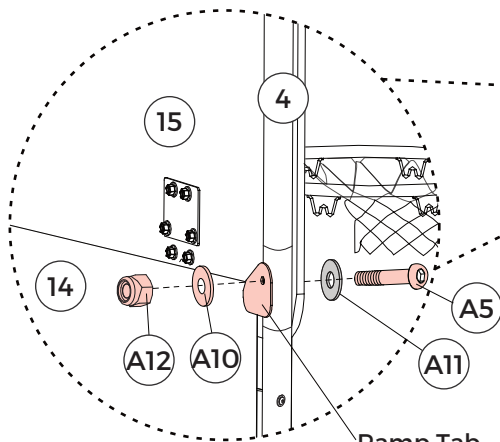
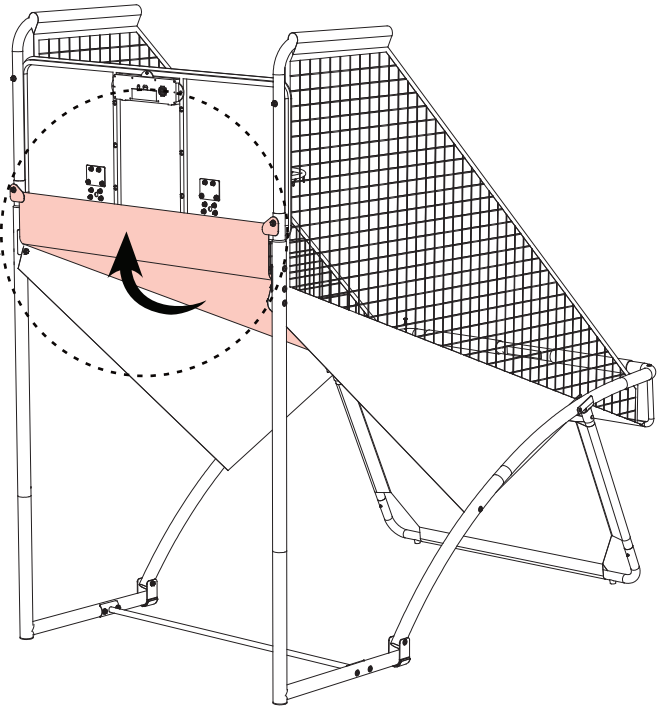
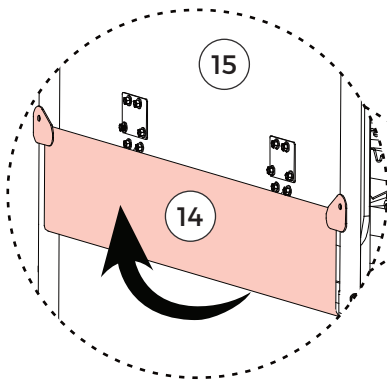
- 11  x1
- A4  x2
- A6  x2
- A15  x1



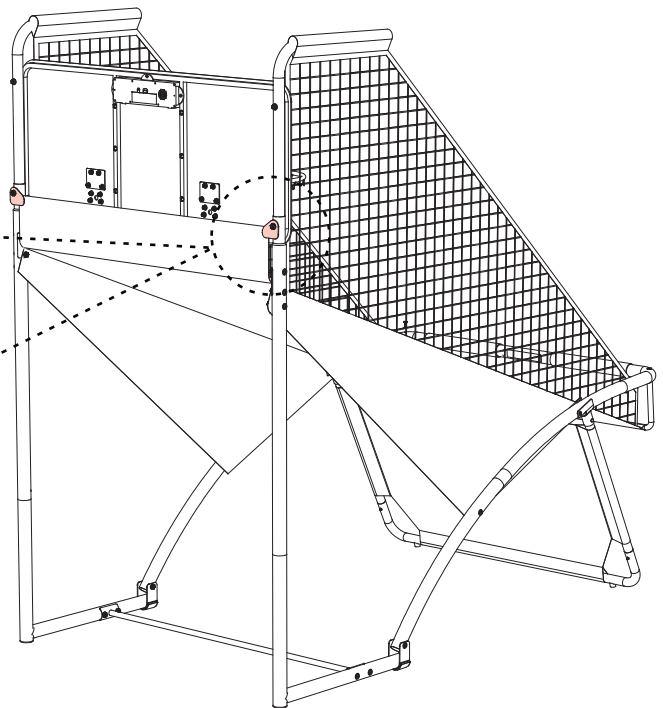
**\*FIG. 14**

- A5  x2
- A10  x2
- A11  x2
- A12  x2
- A14  x1
- A15  x1

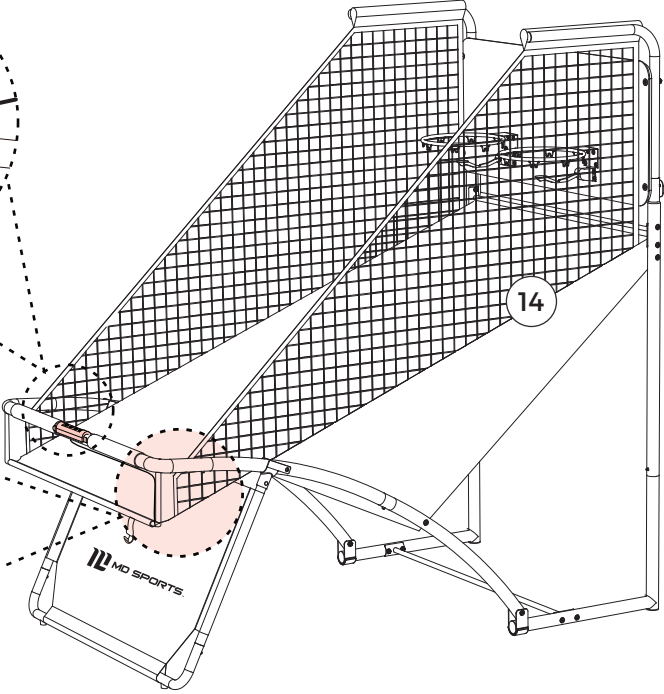
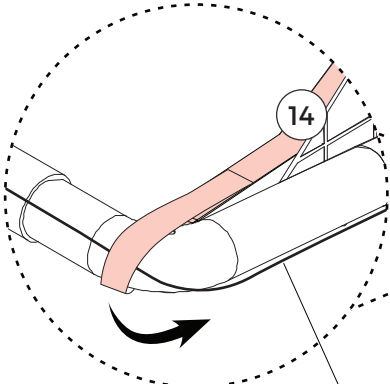
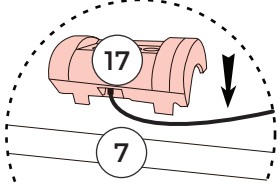
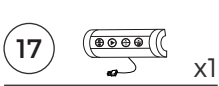
REAR VIEW  
/ VUE ARRIÈRE  
/ VISTA TRASERA  
/ VY BAKIFRÅN



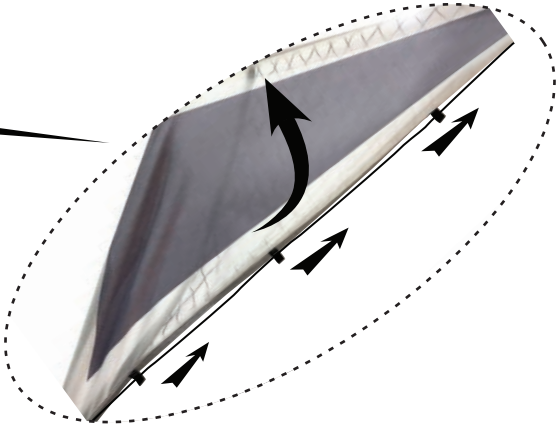
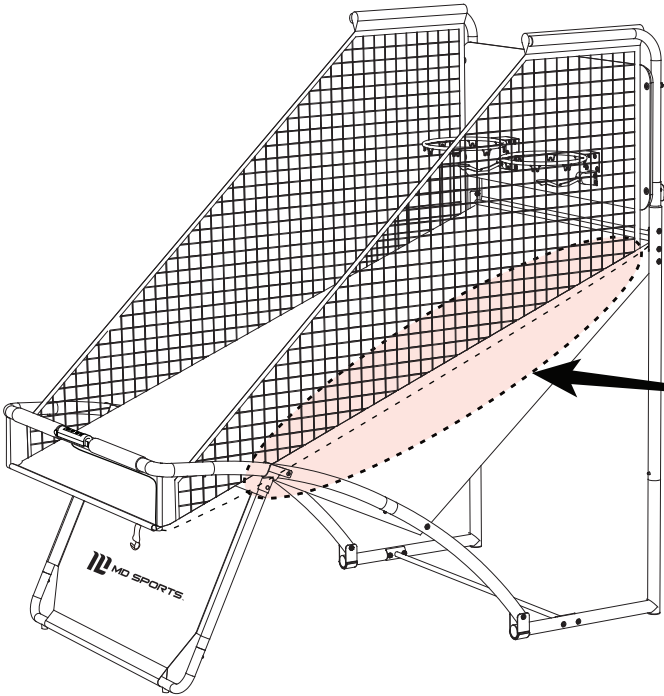
Ramp Tab  
/ Attache de rampe  
/ Lengüeta de rampa  
/ Rampfäste











**\*FIG. 15**

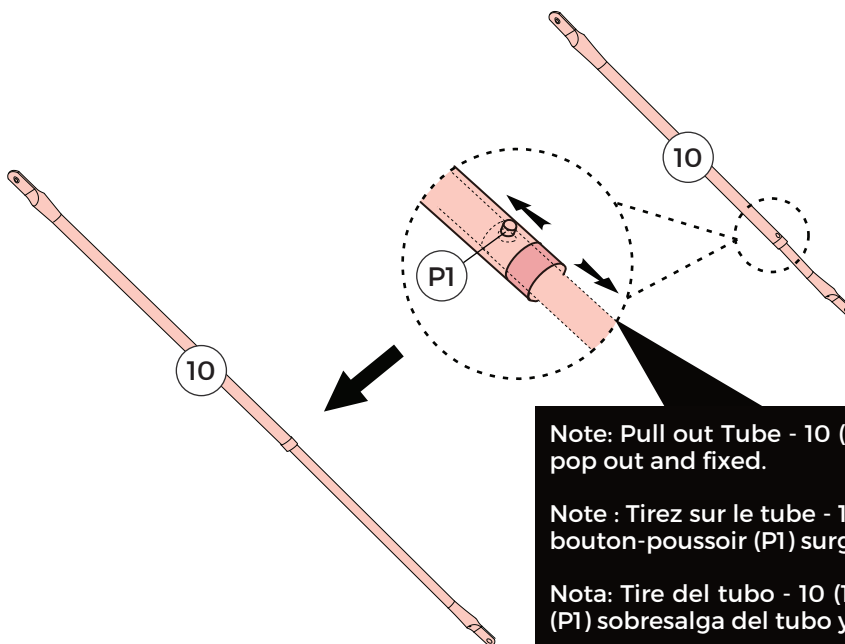


Control Wire  
/ Câble de commande  
/ Cable de control  
/ Styrkabel



**\*FIG. 16**

- 10  x2
- P1  x2
- A2  x4
- A9  x4
- A10  x8
- A12  x4
- A14  x1
- A15  x1

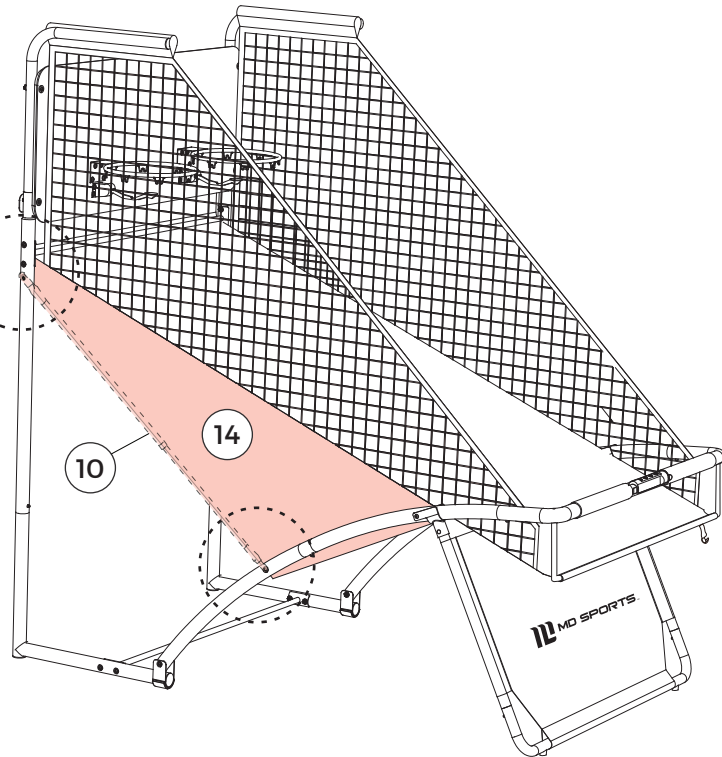
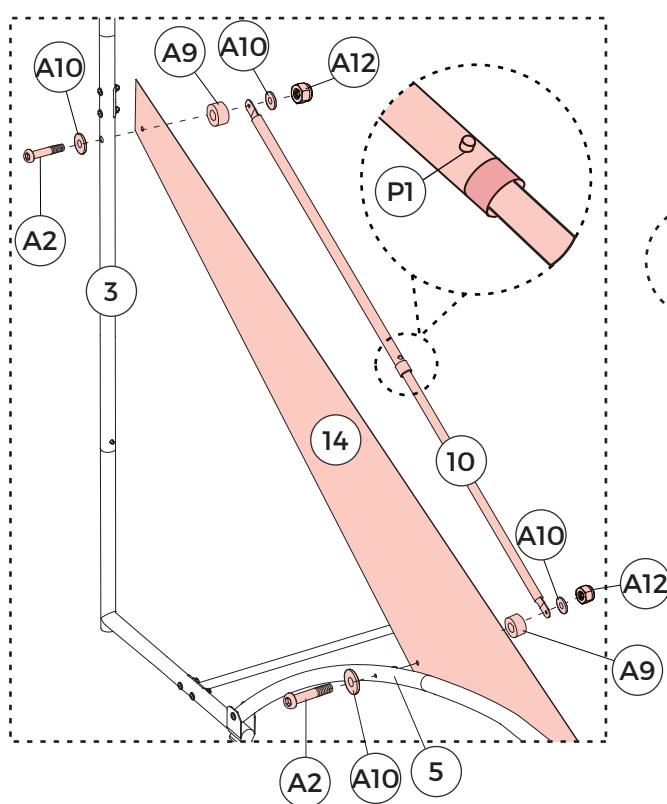


**Note:** Pull out Tube - 10 (10) till push button (P1) pop out and fixed.

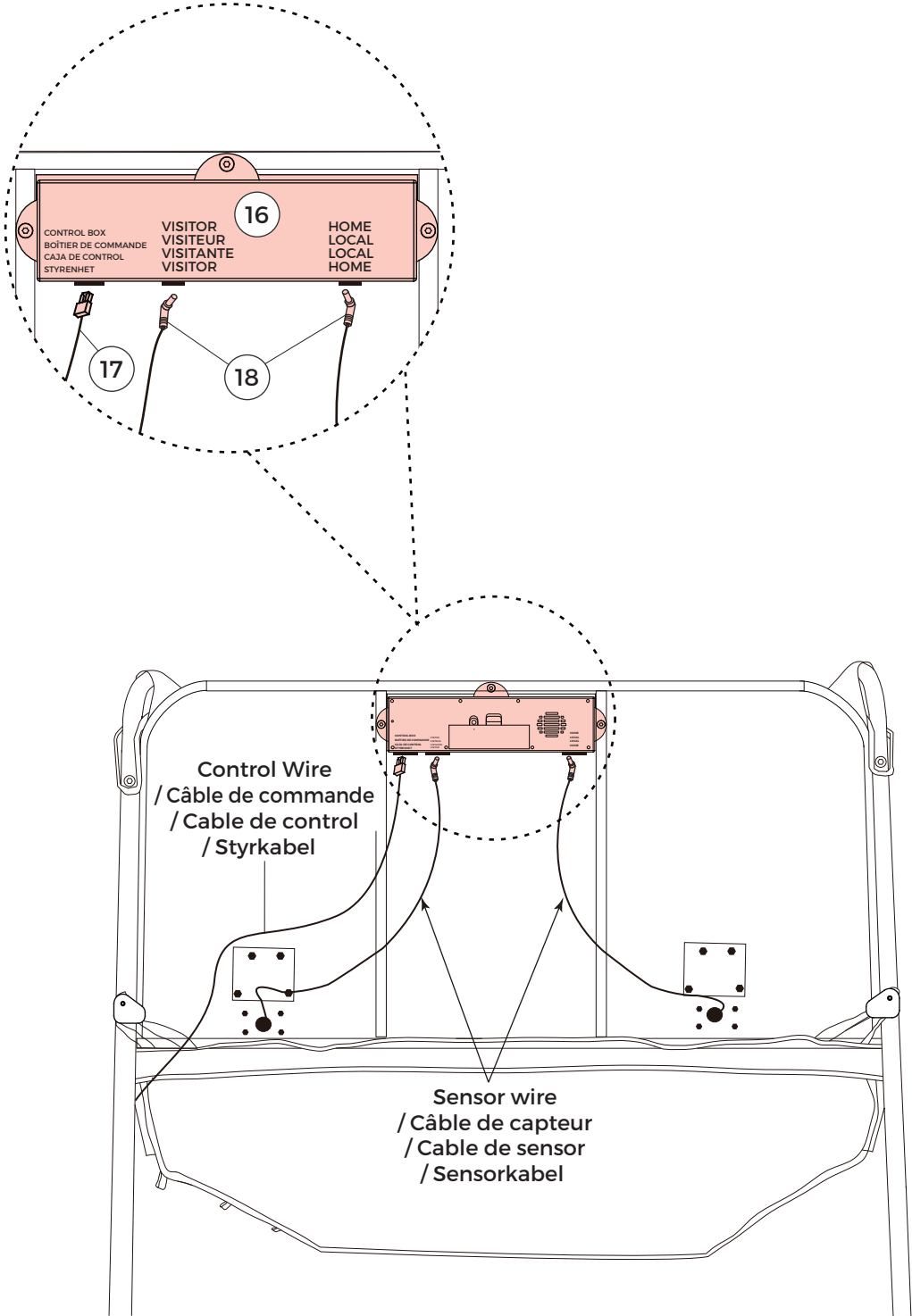
**Note :** Tirez sur le tube - 10 (10) jusqu'à ce que le bouton-poussoir (P1) surgisse et s'enclenche.

**Nota:** Tire del tubo - 10 (10) hasta que el botón (P1) sobresalga del tubo y haya quedado fijo.

**Obs:** Dra ut röret - 10 (10) tills knappen (P1) fjädrar ut och fixeras.

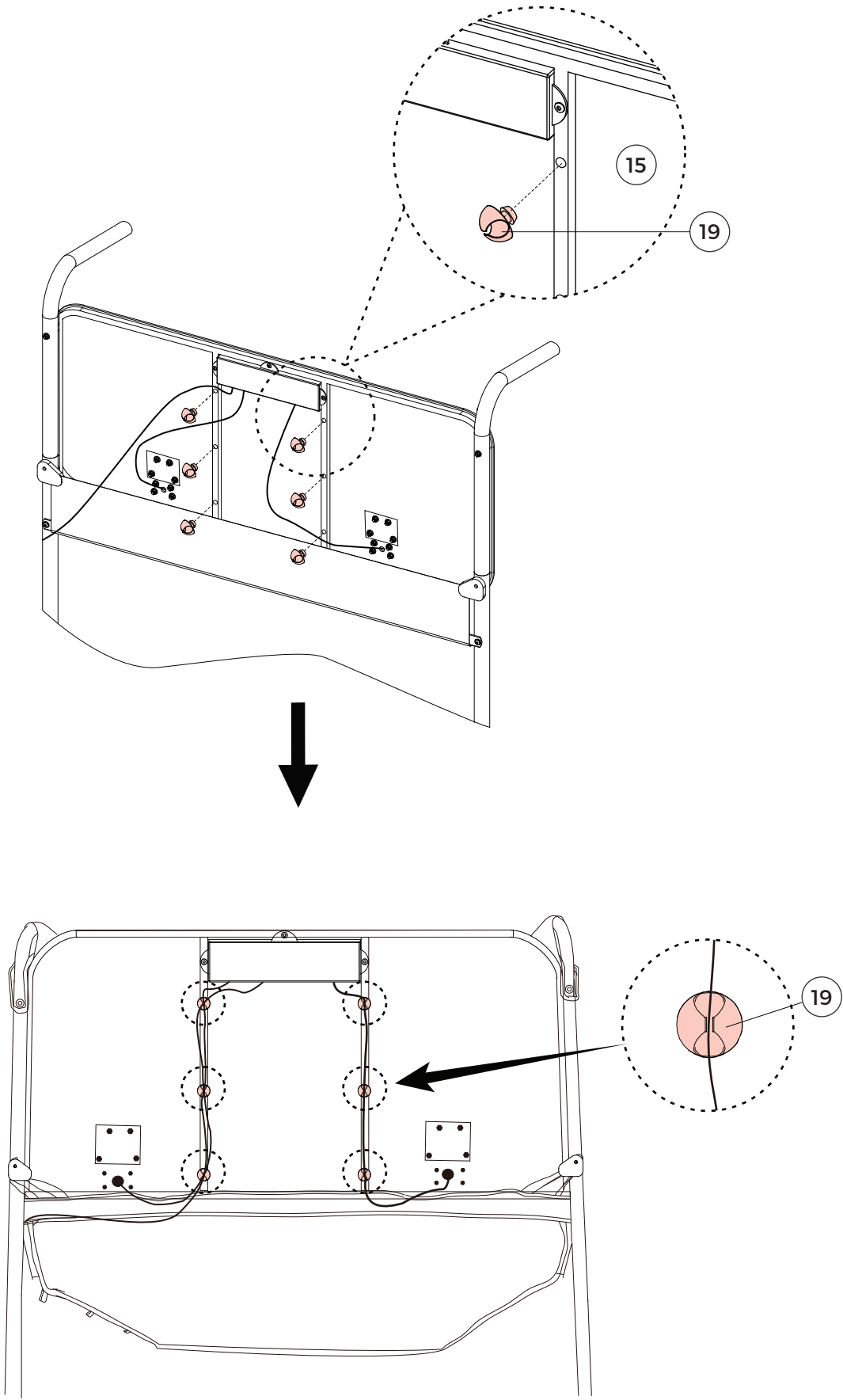


\*FIG. 17



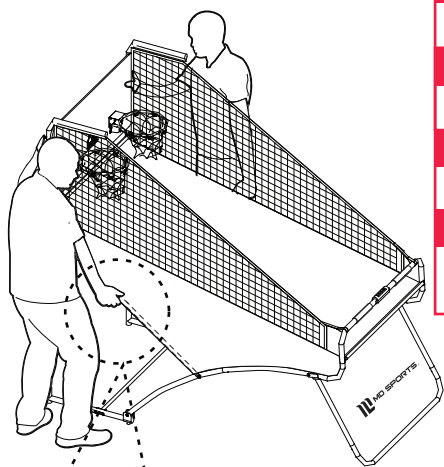
**\*FIG. 18**

19  x6



**HOW TO FOLD THE GAME FOR STORAGE / COMMENT REPLIER LE JEU POUR LE RANGER / CÓMO PLEGAR EL JUEGO PARA GUARDARLO / IHOPFÄLLNING AV SPELET FÖR FÖRVARING**

**STEP 1 / ÉTAPE 1 / PASO 1 / STEG 1**



**⚠ WARNING**

Two adults required

**⚠ ATTENTION**

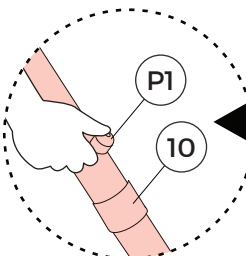
Deux adultes requis

**⚠ ADVERTENCIA**

Se requiere de 2 adultos

**⚠ VARNING**

Två vuxna behövs för detta moment



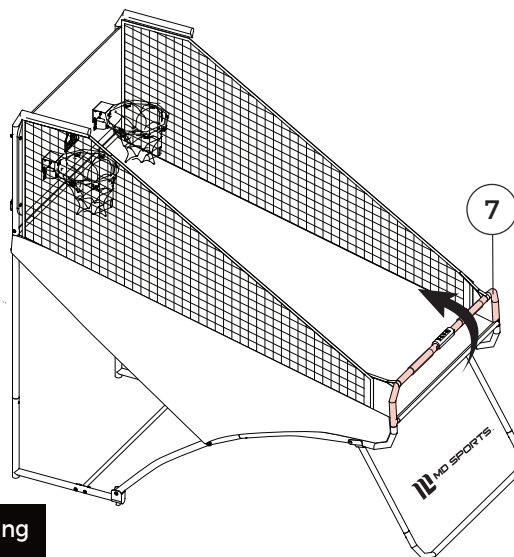
Note: Release the tubes by pressing the push button (P1) as shown.

Note : Dégagez les tubes en appuyant sur le bouton-poussoir (P1) comme illustré.

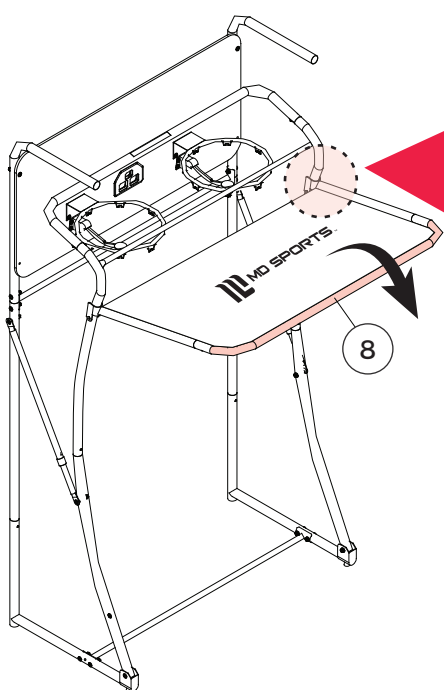
Nota: Desacople los tubos presionando el botón de presión (P1) como se muestra.

Obs: Ta isär rören genom att trycka in knappen (P1) enligt bilden.

**STEP 2 / ÉTAPE 2 / PASO 2 / STEG 2**



**STEP 3 / ÉTAPE 3 / PASO 3 / STEG 3**



**⚠ WARNING**

Do NOT trap your fingers when folding the game.

**⚠ ATTENTION**

FAITES ATTENTION à vos doigts en repliant ce jeu.

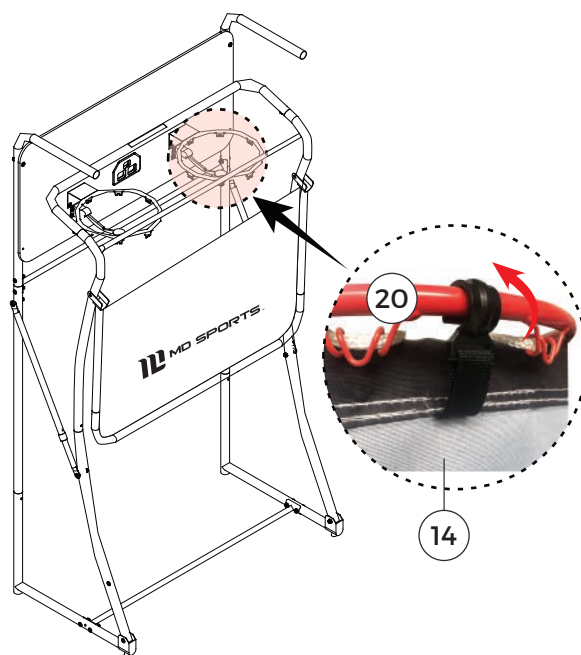
**⚠ ADVERTENCIA**

Tenga cuidado de que sus dedos NO queden atrapados al doblar el juego.

**⚠ VARNING**

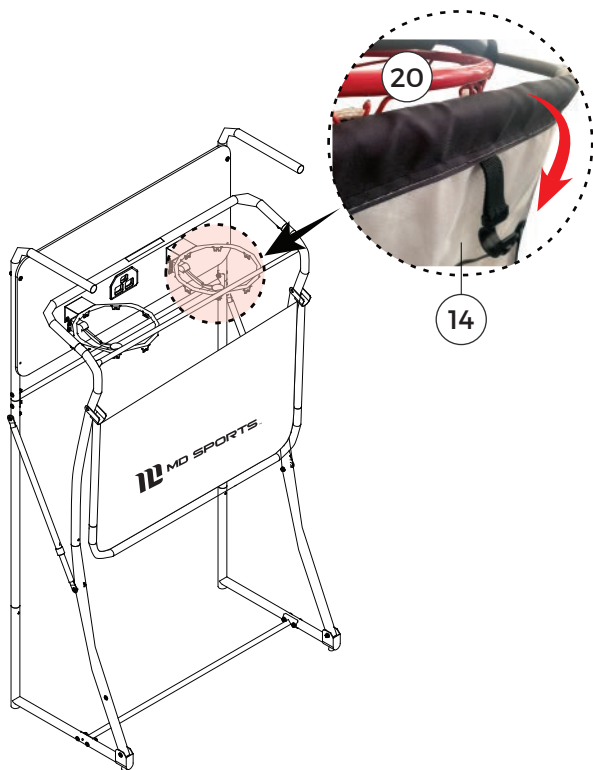
Kläm INTE fingrarna när du fäller ihop spelet.

**STEP 4 / ÉTAPE 4 / PASO 4 / STEG 4**

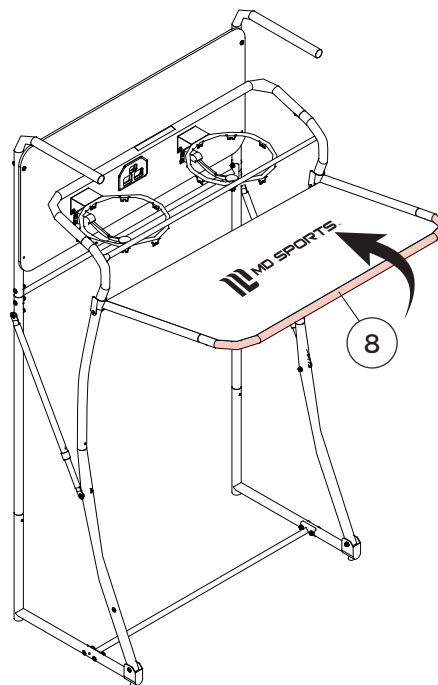


**HOW TO UNFOLD GAME TO REPLAY / COMMENT DÉPLIER LE JEU POUR REJOUER  
/ CÓMO DESPLEGAR EL JUEGO PARA VOLVER A JUGAR / UPPFÄLLNING AV SPELET FÖR ANVÄNDNING**

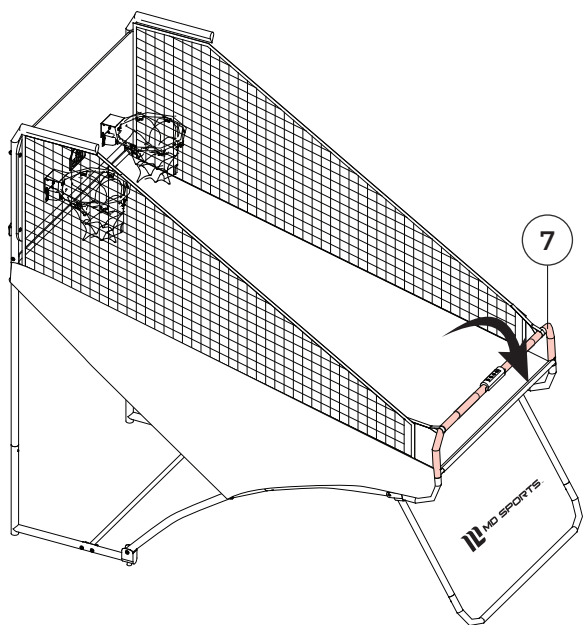
**STEP 1 / ÉTAPE 1 / PASO 1 / STEG 1**



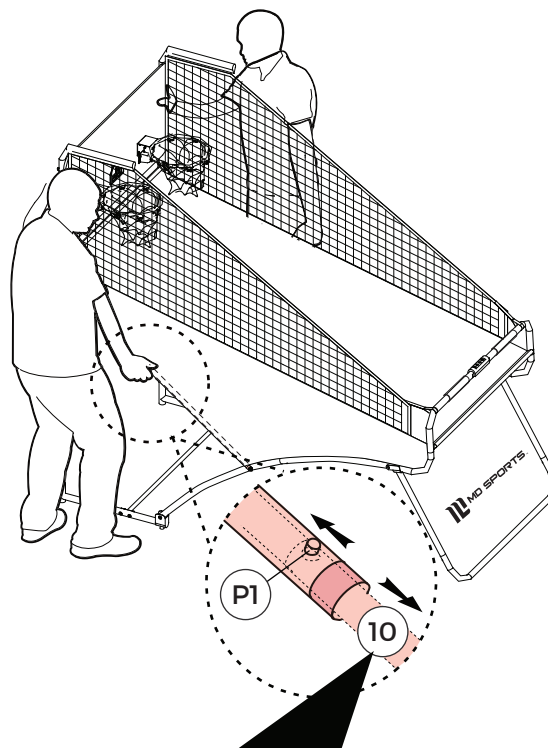
**STEP 2 / ÉTAPE 2 / PASO 2 / STEG 2**



**STEP 3 / ÉTAPE 3 / PASO 3 / STEG 3**



**STEP 4 / ÉTAPE 4 / PASO 4 / STEG 4**



Note: Pull out tube - 10 (10) till push button (P1) pop out and fixed.

Note : Tirez sur le tube - 10 (10) jusqu'à ce que le bouton-poussoir (P1) surgisse et s'enclenche.

Nota: Tire del tubo - 10 (10) hasta que el botón (P1) sobresalga del tubo y haya quedado fijo.

Obs: Dra ut röret - 10 (10) tills knappen (P1) fjädrar ut och fixeras.



## ELECTRONIC SCORER OPERATION

### BATTERY INSTALLATION

Battery Box: Unscrew the bolt using a screwdriver and open the battery box. Insert 4 pcs 1.5V "AA" batteries (not included) in the sequence of polarity as shown on the inside cover. Then close the cover using a screwdriver.

#### ! REMINDING

- The batteries must be installed according to their correct polarization (+ and -).
- Please clean the battery contacts and also those of the device prior to battery installation.
- If the game will not be used for a long period of time, we recommend removing the batteries.

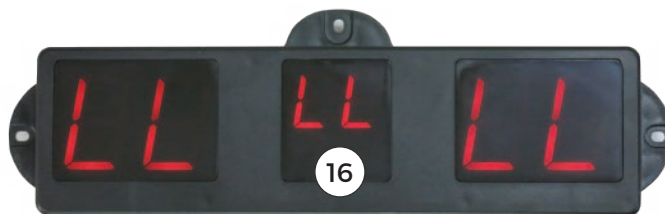


#### ! WARNING

- Requires 4 pcs 1.5V "AA" Batteries (not included).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (ni-cad, ni-mh, etc.) batteries.
- For recycling and disposal of batteries to protect the environment, please check the internet or your local phone directory for local recycling centers and / or follow local government regulations.

### INCOMPLETE NUMBERS ARE DISPLAYED ON SCORER SCREEN

- Low Battery Warning: When the battery level is very low, a "BATTERY LOW" voice will ring out 3 times by the scorer.
- Please check the battery charge is sufficient.
- Please replace the battery.



### CONTROL BOX OPERATION

Press **"ON / OFF"** to activate the scorer.

Scoreboard **"HOME"** shows "01" (pre - set game 1).

Press **"SELECT UP"** and **"DOWN"** to select a game.

Press **"PLAY"** to enter the selected game mode.

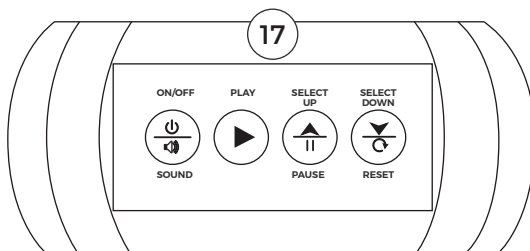
Press **"SOUND"** to switch the sound ON / OFF while playing.

Press **"PAUSE"** to pause or start time counting.

Press and hold the **"ON / OFF"** button for 3 seconds to turn off the scorer.

Press and hold the **"RESET"** button for 3 seconds to reset the game.

Note: If no shot is made or no button is pressed within 5 mins, the scorer will be turned off automatically.



## FONCTIONNEMENT DU MARQUEUR ÉLECTRONIQUE

### INSTALLATION DES PILES

Compartiment des piles : Dévissez la vis avec un tournevis pour ouvrir le compartiment des piles. Insérez 4 piles 1,5 V AA (non incluses) en vérifiant la polarité marquée sur le couvercle. Ensuite, fermez le couvercle à l'aide d'un tournevis.

#### ! ATTENTION

- Placer les piles en respectant la polarité (+ et -).
- Veillez nettoyer les contacts des piles et ceux du compartiment avant de mettre les piles en place.
- Si ce jeu n'est pas utilisé pendant une longue période, nous vous recommandons de retirer les piles.

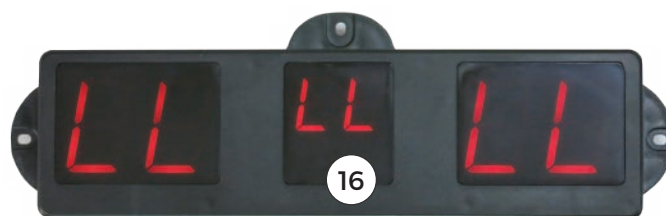


#### ! ATTENTION

- 4 piles 1,5 V AA requises (non incluses).
- Ne pas mélanger nouvelles et vieilles piles.
- Ne pas mélanger des piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (ni-cad, ni-mh, etc.)
- Pour le recyclage et l'élimination des piles, et pour protéger l'environnement, veuillez consulter internet ou votre annuaire téléphonique local pour connaître les centres de recyclage locaux et/ou suivre les réglementations des autorités locale.

### DES NOMBRES INCOMPLETS SONT AFFICHÉS SUR L'ÉCRAN DU MARQUEUR

- Alerte de pile faible : Quand la charge est très basse, le marqueur émet à 3 reprises un signal de PILE FAIBLE.
- Vérifiez que la charge est suffisante.
- Veillez remplacer la pile.



### MISE EN MARCHÉ DE LA BOÎTE DE COMMANDE

Appuyez sur "**ON / OFF**" (MARCHE / ARRÊT) pour activer le marqueur de points.

Le tableau de score "**HOME**" affiche "01" (jeu préprogrammé 1).

Appuyez sur "**SELECT UP** et **DOWN**" (SÉLECTIONNER HAUT et BAS) pour choisir une partie.

Appuyez sur "**PLAY**" (JOUER) pour entrer dans le mode de partie sélectionnée.

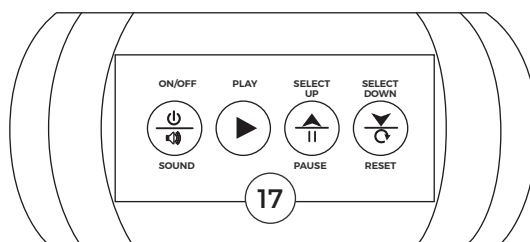
Appuyez sur "**SOUND**" (SON) pour activer ou désactiver le son pendant la partie.

Appuyez sur "**PAUSE**" pour mettre en pause ou démarrer le chronomètre.

Appuyez et gardez la pression sur la touche "**ON / OFF**" (MARCHE / ARRÊT) pendant 3 secondes pour éteindre le marqueur.

Appuyez et gardez la pression sur la touche "**RESET**" (RÉINITIALISER) pendant 3 secondes pour réinitialiser la partie.

Note : En l'absence de tir ou de pression sur une touche pendant 5 minutes, le marqueur s'éteint automatiquement.



## OPERACIÓN DEL MARCADOR ELECTRÓNICO

### INSTALACIÓN DE LAS PILAS

Compartimento de pilas: Desatornille el perno utilizando un destornillador y abra el compartimento de pilas. Inserte 4 pilas "AA" de 1.5 V (no incluidas) como se indica en el interior del compartimento de las pilas. A continuación, cierre la cubierta utilizando un destornillador.

#### ⚠ ATENCIÓN

- Las pilas deben ser instaladas de acuerdo con su polaridad correcta (+ y -).
- Limpie los contactos de las pilas y también los del dispositivo antes de instalar las pilas.
- Si el juego no va a utilizarse durante un periodo prolongado de tiempo, le recomendamos retirar las pilas.



#### ⚠ ADVERTENCIA

- Requiere 4 pilas "AA" de 1.5 V (no incluidas).
- No mezcle pilas nuevas con viejas.
- No mezcle las pilas alcalinas, estándares (carbón-zinc), o recargables (ni-cad, ni-mh, etc.).
- Para reciclar y desechar pilas respetando el medio ambiente, por favor consulte en internet o en su directorio telefónico los centros locales de reciclaje y/o siga las regulaciones gubernamentales locales.

### SI LOS NÚMEROS EN LA PANTALLA DEL MARCADOR SE MUESTRAN INCOMPLETOS

- Advertencia de Pila Baja: Cuando el nivel de las pilas esté demasiado bajo, escuchará "BATTERY LOW" 3 veces por el marcador.
- Revise que la carga de las pilas sea suficiente.
- Cambie las pilas.



### OPERACIÓN DE LA CAJA DE CONTROL

Presione **"ON/OFF"** (ENCENDIDO / APAGADO) para activar el marcador.

El marcador **"HOME"** indicará "01" (juego predeterminado 1).

Presione **"SELECT UP Y DOWN"** (SELECCIONAR ARRIBA Y SELECCIONAR ABAJO) para seleccionar un juego.

Presione **"PLAY"** (JUGAR) para entrar al modo de juego seleccionado.

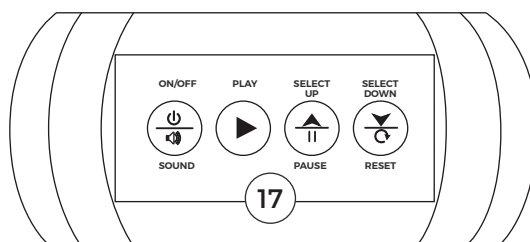
Presione **"SOUND"** (SONIDO) para prender o apagar el sonido cuando se esté jugando.

Presione **"PAUSE"** (PAUSA) para pausar o iniciar el contador de tiempo.

Mantenga oprimido el botón **"ON/OFF"** (ENCENDIDO / APAGADO) durante 3 segundos para apagar el marcador.

Mantenga oprimido el botón **"RESET"** (REINICIAR) durante 3 segundos para reiniciar el juego.

Nota: Si no se realiza ningún tiro o si no se presiona algún botón en 5 minutos, el marcador se apagará automáticamente.



## ELEKTRONISK POÄNGTAVLA

### ISÄTTNING AV BATTERI

Batterifack: Skruva loss skruven med en skruvmejsel och öppna batterifacket. Sätt i 4 st. AA-batterier (LR6) (medföljer inte) med den polaritet som visas på insidan av batterifackets lock. Stäng sedan locket och dra åt skruven med en skruvmejsel.

### ! PÅMINNELSE

- Batterierna måste sättas i med rätt polaritet (+ och -).
- Rengör batteripolerna och även kontakterna på produkten innan batterierna sätts i.
- Om spelet inte ska användas under en längre tid rekommenderar vi att du tar ut batterierna.

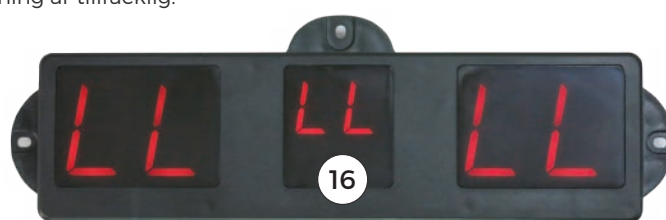


### ⚠ VARNING

- Kräver 4 st. AA-batterier (LR6) (medföljer inte)
- Blanda inte gamla och nya batterier.
- Blanda inte alkaliska batterier, standardbatterier (kol-zink) och laddningsbara batterier (Ni-Cad, Ni-mh etc.).
- För bortskaffning/återvinning av batterier på ett miljöriktigt sätt och enligt lokala föreskrifter, sök på internet eller i din lokala telefonkatalog för att hitta lokala återvinningsstationer.

### OFULLSTÄNDIGA SIFFROR VISAS PÅ POÄNGTAVLAN

- Varning för låg batterinivå: När batterinivån är mycket låg hörs meddelandet "BATTERY LOW" 3 gånger från poängtavlan.
- Kontrollera om batteriernas laddning är tillräcklig.
- Byt batterier.



### STYRENHETENS FUNKTION

Tryck på **"ON / OFF"** för att aktivera poängtavlan.

Poängtavlan **"HOME"** visar "01" (förinställt spel 1).

Tryck på **"SELECT UP"** respektive **"DOWN"** för att välja ett spel.

Tryck på **"PLAY"** för att aktivera valt spel.

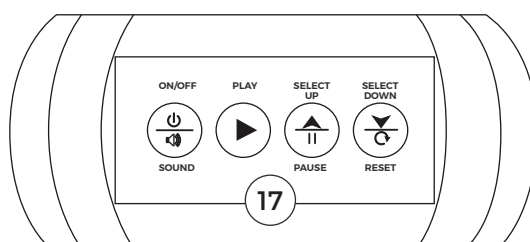
Tryck på **"SOUND"** för att aktivera/deaktivera ljud under spel.

Tryck på **"PAUSE"** för att starta eller pausa tidräkningen.

Håll knappen **"ON / OFF"** intryckt i 3 sekunder för att stänga av poängtavlan.

Håll knappen **"RESET"** intryckt i 3 sekunder för att återställa spelet.

Obs: Om inget skott görs eller ingen knapp trycks in inom 5 minuter stängs poängtavlan av automatiskt.



## GAME OPTIONS

### 1. BEAT THE TIME CLOCK

- Player: 1P 2P (single/double players mode).
- Select playing time 30/45/60 seconds.
- All shots are worth 2 points until the final 10 seconds, when each shot is worth 3 points, see how many points you can get in the timing period.
- Choose the 2-player mode, and the player with the most points scored wins.

### 2. 3 POINT, BEAT THE CLOCK

- Player: 1P 2P 4P (single/double players mode).  
In 2P/4P case, two players shooting together.
- Select playing time 30/45/60 seconds.
- All shots are worth 3 points, see how many points you can get in the timing period.
- Choose the 2P/4P mode, and the player with the most points scored wins.

### 3. BATTLE BACK

- Player: 2P 4P.
- The player who makes a shot will add 2 points to their score and subtract 2 points from their opponent's score, the first player to reach 10 points is the winner.
- a. 2P: only one winner.
- b. 4P: player 1 PK player 2 first, there will be a winner, then player 3 PK player 4, there will be a winner, finally, the two winners PK again to get the final winner.

### 4. HORSE

- Player: 2P 3P 4P.
- Only the left basket can score goals. The players are lined up in the left basket according to PLY1 PLY2 PLY3 PLY4 sequence. The left side shows the players, and the right side starts shooting to show the "PK stage" which is divided into five stages (1, 2, 3, 4, 5). Each player has one shooting opportunity in each stage. After the shooting, the play will stand in line again to wait for the next shooting chance. After 5 stages, the player with the least score will be eliminated and the rest of the players will enter the next round of PK. The rule is the same as the previous round. There will be one winner in the end and then game over.

### 5. CHECK POINT

- Player: Select 1 to 4 players.
- The playing time is preset at 30 seconds.
- All shots are worth 2 points.
- The player's score will be displayed on the "HOME" side, while the "VISITOR" side will show the target score to be reached. If the player fails to reach the target score, the game will end. When the player's score reaches the "VISITOR" target score, the game time will be automatically lengthened, and the next target score will be automatically displayed on the "VISITOR" side.
- Target score: 24 / 52 / 68 / 86.  
Corresponding time to be added: 20S / 10S / 10S / 10S.  
If a player scores 99 points, the game is over.  
The player with the most points scored wins.

### 6. AROUND THE WORLD

- Player: Select 1 to 4 players.
- All shots are worth 2 points.
- After the number of players selected, the players can shoot one by one.
- The winner is the player who gets the 10 points in the shortest time. After the game is over, the LED will flash on the winner.

### 7. LEFT AND RIGHT SHOT

- Player: Select 1 to 4 players.
- The game starts when the first ball goes into the blinking hoop.
- "HOME" shows the player and "VISITOR" shows the score.
- "HOME" and "VISITOR" will blink alternatively during the game, and you can get 2 points after shooting into the blinking hoop.

### 8. RECORD BREAKER

- Player: Multi-player.
- Select playing time 30/45/60 seconds.
- Only the left side can keep score, and the scores are displayed on the left LED, and the countdown ends and the game is over.
- When the first player's game ends, his/her total score is displayed on the right. The next player can start the game by pressing the "PLAY" key, and so on in a similar fashion. At the end of each game, the highest score is displayed on the right; when a player's score exceeds the highest score shown on the right, the original score will be replaced (exiting the game mode or powering off can clear the record).

## OPTIONS DE JEU

### 1. BATTRE L'HORLOGE

- Joueurs : 1 joueur ou 2 joueurs (mode de jeu simple ou double).
- Sélectionnez un temps de jeu (30, 45 ou 60 secondes).
- Tous les tirs valent 2 points jusqu'à ce qu'il reste 10 secondes, après quoi chaque tir vaut 3 points. Voyez combien de points vous pouvez compter dans le temps imparti.
- Choisissez le mode 2 joueurs, et le joueur qui a compté le plus de points remporte la partie.

### 2. 3 POINTS, BATTRE L'HORLOGE

- Joueurs : 1 joueur, 2 joueurs ou 4 joueurs (mode de jeu simple ou double). Dans les parties à 2 ou à 4 joueurs, 2 joueurs tirent ensemble.
- Sélectionnez un temps de jeu (30, 45 ou 60 secondes).
- Tous les tirs valent 3 points. Voyez combien de points vous pouvez compter dans le temps imparti.
- Choisissez le mode 2 ou 4 joueurs, et le joueur qui a compté le plus de points remporte la partie.

### 3. BATAILLE RETOUR

- Joueurs : 2 joueurs ou 4 joueurs.
- Le joueur qui réussit un tir ajoute 2 points à son pointage et soustrait 2 points à celui de son opposant. Le premier joueur à atteindre 10 points gagne la partie.
- a. 2 joueurs : un seul gagnant.
- b. 4 joueurs : le joueur 1 joue contre le joueur 2, puis le joueur 3 joue contre le joueur 4. Les gagnants de ces deux parties jouent ensuite l'un contre l'autre pour déterminer le grand gagnant.

### 4. CHEVAL

- Joueurs : 2 joueurs, 3 joueurs ou 4 joueurs.
- Seul le panier de gauche peut permettre de compter des points. Les joueurs se mettent en ligne devant le panier de gauche dans l'ordre suivant : joueur 1, joueur 2, joueur 3, joueur 4. Le côté gauche montre les joueurs, et le côté droit montre la ronde de tirs, qui est divisée en cinq tours (1, 2, 3, 4 et 5). Chaque joueur peut tirer une fois par tour. Après le premier tour, les joueurs se mettent de nouveau en ligne et attendent leur prochaine chance de tirer. Après cinq rondes, le joueur ayant le moins de points est éliminé, et les joueurs restants passent à la prochaine ronde. Les règles sont identiques à celles de la ronde précédente. Il y aura un gagnant à la fin de la partie.

### 5. POINT DE CONTRÔLE

- Joueurs : de 1 à 4 joueurs.
- Le temps de jeu est pré-réglé à 30 secondes.
- Tous les tirs valent 2 points.
- Le pointage du joueur s'affiche du côté "HOME" tandis que le côté "VISITOR" montre le pointage à atteindre. Si le joueur n'atteint pas le pointage cible, la partie prend fin. Lorsque le joueur atteint le pointage indiqué du côté "VISITOR", le temps de jeu est automatiquement prolongé, et le prochain pointage cible s'affiche automatiquement du côté "VISITOR".
- Pointage cible : 24, 52, 68 et 86.  
Temps correspondant ajouté : 20 s, 10 s, 10 s et 10 s.  
Si un joueur compte 99 points, la partie est terminée.  
Le joueur qui a compté le plus de points gagne la partie.

### 6. AUTOUR DU MONDE

- Joueurs : de 1 à 4 joueurs.
- Tous les tirs valent 2 points.
- Une fois le nombre de joueurs sélectionné, les joueurs tirent un à la suite de l'autre.
- Le joueur qui prend le moins de temps à compter 10 points gagne la partie. Une fois la partie terminée, le voyant DEL clignotera vis-à-vis du gagnant.

### 7. TIR DROIT ET GAUCHE

- Joueurs : de 1 à 4 joueurs.
- La partie commence quand le premier ballon passe dans le panier clignotant.
- Le côté "HOME" montre le joueur et le côté "VISITOR" montre le pointage.
- Les côtés "HOME" et "VISITOR" clignotent en alternance pendant la partie, et le joueur peut compter 2 points en tirant dans le panier clignotant.

### 8. CHASSE AU RECORD

- Joueurs : mode multijoueur.
- Sélectionnez un temps de jeu (30, 45 ou 60 secondes).
- Seul le panneau de gauche peut suivre le pointage. Les pointages s'affichent sur le panneau DEL de gauche, et la partie prend fin quand le décompte atteint zéro.
- Lorsque le premier joueur a terminé de jouer, son score total est affiché à droite. Le joueur suivant peut commencer à jouer en appuyant sur la touche "PLAY", et ainsi de suite. À la fin de chaque partie, le score le plus élevé est affiché à droite; lorsque le score d'un joueur dépasse le score le plus élevé affiché à droite, le score d'origine est alors remplacé (quitter le mode de jeu ou mettre hors tension peut faire effacer l'enregistrement).

## OPCIONES DE JUEGO

### 1. CONTRA RELOJ

- Jugador: 1P 2P (modo de un jugador / dos jugadores).
- Seleccione el tiempo de juego 30/45/60 segundos.
- Todos los tiros valdrán 2 puntos hasta los últimos 10 segundos en los que cada disparo valdrá 3 puntos. El objetivo es ver cuántos puntos puede obtener en el período de tiempo.
- Si elige el modo de 2 jugadores, el jugador con más puntos anotados gana.

### 2. CONTRA RELOJ, 3 PUNTOS

- Jugador: 1P 2P 4P (modo de un jugador / dos jugadores).  
En el modo 2P/4P, dos jugadores tirarán juntos.
- Seleccione el tiempo de juego 30/45/60 segundos.
- Todos los tiros valen 3 puntos. El objetivo es ver cuántos puntos puede anotar en el período de tiempo.
- Si elige el modo 2P/4P, el jugador con más puntos anotados gana.

### 3. BATALLA

- Jugador: 2P 4P.
  - El jugador que anote un tiro añadirá 2 puntos a su marcador y restará 2 puntos a la puntuación de su oponente. El primer jugador en llegar a 10 puntos es el ganador.
- a. 2P: solo un ganador.
  - b. 4P: Primero, el jugador 1 PK vencerá al jugador 2, y de ahí saldrá un ganador, luego el jugador 3 PK vencerá al jugador 4, y de ahí saldrá otro ganador; finalmente, los dos ganadores vencedores PK se enfrentarán de nuevo para obtener el ganador final.

### 4. CABALLO

- Jugador: 2P 3P 4P.
- Solo la canasta de la izquierda puede marcar las anotaciones. Los jugadores hacen fila en la canasta izquierda de acuerdo a la secuencia PLY1 PLY2 PLY3 PLY4. El lado izquierdo muestra los jugadores, y el lado derecho comenzará a mostrar la etapa "PK" que se divide en cinco etapas (1, 2, 3, 4 y 5). Cada jugador tiene una oportunidad de tirar en cada etapa. Después de tirar, el jugador hará fila de nuevo esperando su siguiente turno para tirar. Después de 5 etapas, el jugador con el puntaje más bajo será eliminado y el resto de los jugadores entrará a la siguiente ronda "PK". Las reglas son las mismas que en las rondas anteriores. Al final quedará un ganador y así finalizará el juego.

### 5. CONTROL DE PUNTO

- Jugador: Seleccione de 1 a 4 jugadores.
- El tiempo de juego predeterminado es de 30 segundos.
- Todos las anotaciones valen 2 puntos.
- La puntuación del jugador se mostrará en el lado local "HOME", mientras que el lado visitante "VISITOR" mostrará la puntuación a alcanzar. Si el jugador falla en alcanzar el objetivo, el juego terminará. Cuando la puntuación del jugador alcance la puntuación meta de visitante "VISITOR", el tiempo de juego se alargará automáticamente y la siguiente puntuación a alcanzar se mostrará automáticamente en el lado "VISITOR".
- Puntaje meta: 24 / 52 / 68 / 86.  
Tiempo correspondiente a ser agregado: 20S / 10S / 10S / 10S.  
Si un jugador anota 99 puntos, el juego terminará.  
El jugador con la mayor puntuación gana.

### 6. ALREDEDOR DEL MUNDO

- Jugador: Seleccione de 1 a 4 jugadores.
- Todos las anotaciones valen 2 puntos.
- Después de seleccionar el número de jugadores, éstos deberán tirar uno por uno.
- El ganador es el jugador que obtenga 10 puntos en el menor tiempo. Después de que el juego haya terminado, el LED se encenderá sobre el ganador.

### 7. TIRO IZQUIERDA Y DERECHA

- Jugador: Seleccione de 1 a 4 jugadores.
- El juego comenzará cuando el primer balón entre en la canasta que esté parpadeando.
- El lado "HOME" muestra el jugador y el lado "VISITOR" muestra el marcador.
- El lado "HOME" y "VISITOR" parpadearán alternándose durante el juego, y usted obtendrá 2 puntos al anotar en la canasta que parpadee.

### 8. ROMPE RÉCORD

- Jugador: Multijugador.
- Seleccione el tiempo de juego, 30/45/60 segundos.
- Solo el lado izquierdo puede registrar la puntuación; las puntuaciones se mostrarán en el LED izquierdo, la cuenta atrás finalizará y el juego habrá terminado.
- Cuando termine la partida del primer jugador, su puntuación total se mostrará a la derecha. El siguiente jugador puede comenzar la partida pulsando la tecla "PLAY", y así sucesivamente. Al final de cada partida, la puntuación más alta se mostrará a la derecha; cuando la puntuación de un jugador supere la puntuación más alta mostrada a la derecha, la puntuación original será reemplazada (el puntaje se limpiará al salir del modo de juego o al apagarlo).

## SPELALTERNATIV

### 1. SPELA MOT KLOCKAN

- Spelare: 1 P 2P (en- eller tvåspelarläge).
- Välj speltid 30/45/60 sekunder.
- Alla mål är värda 2 poäng, utom under de sista 10 sekunderna av omgången, när varje mål är värt 3 poäng. Räkna hur många poäng du kan få under tidperioden.
- Välj tvåspelarläge så vinner spelaren som har samlat flest poäng.

### 2. 3 POÄNG, SPELA MOT KLOCKAN

- Spelare: 1 P 2P 4P (en- eller tvåspelarläge).  
I 2P/4P-fallet spelar två spelare tillsammans.
- Välj speltid 30/45/60 sekunder
- Alla mål är värda 3 poäng. Räkna hur många poäng du kan få under tidperioden.
- Välj 2P/4P-spelarläge så vinner spelaren som har samlat flest poäng.

### 3. SLÅ TILLBAKA

- Spelare: 2P 4P.
- Den spelare som gör mål lägger 2 poäng till sin poäng och tar 2 poäng från sin motståndares poäng. Den som först når 10 poäng vinner.
- a. 2P: endast en vinnare.
- b. 4P: spelare 1 möter spelare 2 först och det blir en vinnare. Därefter möter spelare 3 spelare 4 och det blir en vinnare. Slutligen möter de båda vinnarna varandra, för att utse den slutliga vinnaren.

### 4. HÄST

- Spelare: 2P 3P 4P.
- Endast den vänstra korgen registrerar mål.  
Spelarna står i kö vid den vänstra korgen i ordningen PLY1 PLY2 PLY3 PLY4. Den vänstra sidan visar spelarna, och den högra sidan börjar skjuta för att visa "PK stage" som är uppdelat i fem etapper (1, 2, 3, 4, 5). Varje spelare har ett skottillfälle i varje etapp. Efter ett skott ställer sig spelaren i kö igen för att vänta på nästa chans att göra mål. Efter 5 etapper kommer elimineras spelaren med lägst poäng och övriga spelare fortsätter till nästa omgång. Reglerna är desamma som föregående omgång. Efter den sista omgången återstår en vinnare och sedan är spelet över.

### 5. CHECK POINT

- Spelare: Välj 1 till 4 spelare.
- Speltiden är förinställd på 30 sekunder.
- Alla mål är värda 2 poäng.
- Spelarens poäng visas på "HOME" -sidan, medan "VISITOR"-sidan visar målpöängen som ska uppnås. Om spelaren inte når målpöängen är spelet över. När spelarens poäng når målpöängen som visas på "VISITOR"-sidan förlängs speltiden automatiskt och nästa målpöäng visas på "VISITOR" -sidan.
- Målpöäng: 24 / 52 / 68 / 86.  
Motsvarande tid som ska läggas till: 20S /10S /10S/10S.  
Om en spelare får 99 poäng är spelet över.  
Spelaren som har samlat flest poäng vinner.

### 6. JORDEN RUNT

- Spelare: Välj 1 till 4 spelare.
- Alla mål är värda 2 poäng.
- Spelarna skjuter en i taget, beroende på vilket antal spelare som har valts.
- Vinnaren är den spelare som först samlar 10 poäng. När spelet är över blinkar vinnarens display.

### 7. VÄNSTER OCH HÖGER SKOTT

- Spelare: Välj 1 till 4 spelare.
- Spelet startar vid det första målet i korgen som blinkar.
- "HOME" visar spelaren och "VISITOR" visar poängen.
- "HOME" och "VISITOR" blinkar omväxlande under spelet. Mål i den blinkande korgen ger 2 poäng.

### 8. SLÅ REKORDET

- Spelare: Flera spelare.
- Välj speltid 30/45/60 sekunder
- Endast den vänstra sidan visar poäng och poängen visas på den vänstra displayen. När tiden går ut är spelet över.
- När den första spelarens är klar visas spelarens totala poäng på höger sida. Nästa spelare kan starta spelet genom att trycka på knappen "PLAY", och så vidare. I slutet av varje omgång visas den högsta poängen på höger sida. Om en spelare når högre poäng än den högsta poängen som visas på höger sida ersätts det visade värdet med det nya rekordet. (Rekordet nollställs om spelläget avslutas eller spelet stängs av.)



## DISCLAIMER / CLAUSE DE NON-RESPONSABILITÉ

<b>⚠ WARNING</b>	<b>⚠ ATTENTION</b>
Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.	Les changements ou modifications non approuvés expressément par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à jouir de ce produit.
<b>NOTE</b>	<b>NOTE</b>
<p>This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference in one or more of the following measures:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Reorient or relocate the receiving antenna.</li> <li>• Increase the separation between the equipment and receiver.</li> <li>• Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that of the receiver is connected.</li> <li>• Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.</li> </ul> <p>This device complies with the part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions:            (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.</p>	<p>Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour appareils numériques de classe B, selon la section 15 des règlements de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie radioélectrique et, s'il n'est pas installé et employé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Il n'y a cependant aucune garantie que ces interférences ne se produisent pas dans une installation donnée. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception des signaux de radio ou de télévision, ce qui peut être confirmé en allumant et en éteignant l'appareil, il est conseillé à l'utilisateur d'employer une ou plusieurs des mesures suivantes pour corriger ce problème :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.</li> <li>• Augmenter la distance séparant l'équipement du récepteur.</li> <li>• Brancher l'équipement sur la prise murale d'un circuit différent de celui du récepteur.</li> <li>• Consultez votre revendeur ou un technicien radio/télé expérimenté pour de l'aide.</li> </ul> <p>Cet appareil est conforme aux règlements de la FCC, partie 15. Son utilisation est sujette aux deux conditions suivantes :            (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, incluant des interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré.</p>
<p>CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)            This device complies with IC Canada Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.</p>	<p>CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)            Cet appareil est conforme aux normes d'IC Canada. Son fonctionnement est assujéti aux deux conditions suivantes :            1) Cet appareil ne peut pas causer d'interférence, et 2) cet appareil doit accepter toute interférence qu'il reçoit, y compris l'interférence susceptible de causer un fonctionnement non souhaité de l'appareil.</p>

## CLÁUSULA DE EXENCIÓN DE RESPONSABILIDAD / ANSVARFRISKRIVNING

⚠ <b>ADVERTENCIA</b>	⚠ <b>VARNING</b>
<b>AVISO</b>	<b>OBS</b>
<p>Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para operar el equipo.</p>	<p>Ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen har godkänts av parten som ansvarar för efterlevnad kan upphäva användarens rätt att använda utrustningen.</p>
<p>Este equipo se ha probado y cumple con los límites para dispositivo digital Clase B, de acuerdo al Apartado 15 del Reglamento FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar la adecuada protección contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede radiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede provocar interferencia perjudicial en radiocomunicaciones. Sin embargo, no se garantiza que no ocurra interferencia en una instalación en particular. Si este equipo llegara a ocasionar interferencia dañina a la recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse apagando y encendiendo el equipo, el usuario puede intentar corregir la interferencia adoptando una o más de las siguientes medidas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Reoriente o reubique la antena de recepción.</li> <li>• Aumente la distancia de separación entre el equipo y el receptor.</li> <li>• Conecte el equipo a un enchufe de salida en un circuito distinto al que está conectado el receptor.</li> <li>• Consulte a su distribuidor o a un técnico experimentado en radio/TV.</li> </ul> <p>Este aparato cumple con el Apartado 15 del Reglamento de la FCC. Su operación está sujeta a las siguientes dos condiciones:            (1) Este aparato no puede causar interferencia dañina, y (2) este aparato debe aceptar cualquier interferencia que reciba, incluso interferencia que pueda causar alguna operación no deseada.</p>	<p>Denna utrustning har testats och befunnits uppfylla gränsvärdena för en digital apparat av klass B, enligt del 15 i FCC-reglerna. Dessa gränsvärden är avsedda att ge rimligt skydd mot skadliga störningar i bostadsmiljö. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi. Om den inte installeras och används enligt instruktionerna kan den orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Ingen garanti kan dock ges för att störningar inte kommer att uppstå i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar i radio- eller tv-mottagning, vilket kan avgöras genom att slå av och på utrustningen, uppmanas användaren att försöka korrigera störningen med en eller flera av följande åtgärder:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rikta om eller flytta mottagningsantennen.</li> <li>• Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.</li> <li>• Anslut utrustningen till ett eluttag som hör till en annan säkringsgrupp än den som mottagaren är ansluten till.</li> <li>• Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio-/tv-tekniker.</li> </ul> <p>Denna enhet uppfyller del 15 av FCC reglerna. För användning måste följande två villkor vara uppfyllda:            (1) produkten får inte orsaka störningar och (2) produkten måste tåla eventuella mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskade manövrer.</p>
<p>CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)            Este dispositivo cumple con el Reglamento del IC Canadá. Su funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no debe causar interferencia, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluso aquellas que pudieran causar un funcionamiento no deseado.</p>	<p>CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)            Denna enhet uppfyller IC Canada-reglerna. För användning måste följande två villkor vara uppfyllda: (1) produkten får inte orsaka störningar och (2) produkten måste tåla eventuella mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskade manövrer.</p>



Distributed by:  
Costco Wholesale Corporation  
P.O. Box 34535  
Seattle, WA 98124-1535  
USA  
1-800-774-2678  
www.costco.com

Costco Wholesale Canada Ltd.\*  
415 W. Hunt Club Road  
Ottawa, Ontario  
K2E 1C5, Canada  
1-800-463-3783  
www.costco.ca  
\* faisant affaire au Québec sous  
le nom les Entrepôts Costco

Importado por:  
Importadora Primex S.A. de C.V.  
Blvd. Magnocentro No. 4  
San Fernando La Herradura  
Huixquilucan, Estado de México  
C.P. 52765  
RFC: IPR-930907-S70  
(55)-5246-5500  
www.costco.com.mx

Costco Wholesale Australia Pty Ltd  
17-21 Parramatta Road  
Lidcombe NSW 2141  
Australia  
www.costco.com.au

Costco Wholesale UK Ltd /  
Costco Online UK Ltd  
Hartspring Lane  
Watford, Herts  
WD25 8JS  
United Kingdom  
01923 213113  
www.costco.co.uk

Costco Wholesale Spain S.L.U.  
Polígono Empresarial Los Gavilanes  
C/ Agustín de Betancourt, 17  
28906 Getafe (Madrid) España  
NIF: B86509460  
900 111 155  
www.costco.es

Costco Wholesale Iceland ehf.  
Kauptún 3-7, 210 Gardabaer  
Iceland  
www.costco.is

Costco France  
1 avenue de Bréhat  
91140 Villebon-sur-Yvette  
France  
01 80 45 01 10  
www.costco.fr

Costco Wholesale Japan Ltd.  
2 Kakuchi, 2 Gaiku  
Readjustment Area, Kaneda-Nishi  
361 Urikura, Kisarazu shi  
Chiba, 292-0007 Japan  
0570-200-800  
www.costco.co.jp

Costco Wholesale Korea, Ltd.  
40, Iljik-ro  
Gwangmyeong-si  
Gyeonggi-do, 14347, Korea  
1899-9900  
www.costco.co.kr

Costco Wholesale New Zealand Limited  
2 Gunton Drive  
Westgate  
Auckland 0814  
New Zealand  
www.costco.co.nz

Costco (China) Investment Co., Ltd.  
Room 1003, Block 2, 2388 Xiupu Road,  
Pudong New Area, Shanghai  
China 201315  
+86-21-6257-7065

Costco Wholesale Sweden AB  
Box 614  
114 11 Stockholm  
Sweden  
www.costco.se

MADE IN CHINA  
FABRIQUÉ EN CHINE  
HECHO EN CHINA





[www.medalsports.com](http://www.medalsports.com)